



コンテンツ開発ガイド

[端末情報 942SH]

Version 1.0.0 / Feb.19,2010

ソフトバンク モバイル 株式会社

本書にはモバイルウィジェットに関する情報が含まれております。
モバイルウィジェットの情報については、以下の規約に従い取り扱ってください。
本規約は、その他の情報について適用するものではありません。

モバイルウィジェットコンテンツの開発・提供に関する規約

モバイルウィジェットコンテンツを開発し、ソフトバンクモバイル株式会社（以下「ソフトバンク」という）およびソフトバンクの指定する事業者（以下「指定事業者」という）の携帯電話ユーザー向けにそのモバイルウィジェットコンテンツを提供する者（以下「開発者」という）は、以下に定める規約（以下「本規約」という）に同意し、これを遵守するものとする。なお、開発者は、ウェブサイト上で公開されているモバイルウィジェット開発ツール等のダウンロード、閲覧、利用等のいずれかの行為を実施したことをもって、本規約に同意したものとみなされるものとする。

1. 個人情報の取扱いについて

- ① 「個人情報」とは、取得・保存・蓄積の方法・形態を問わず、特定の個人の識別が単一でまたは複合して可能となる情報をいい、次の情報を含むが、これに限らない。
 - 氏名、住所、職業、勤務先、生年月日、性別、年齢等個人の属性および性格、容姿等個人の特性に関する一切の情報
 - メールボックス情報、アドレス帳情報、データフォルダの保存データ等の携帯電話機に保存・蓄積する一切の情報
 - 携帯電話サービスにかかるサービスメニュー、発信先・着信元情報、電話番号、メールアドレス、ID 番号、パスワード、通信履歴(通信年月日・時間)、通信記録内容、故障記録、トラブル記録、位置情報等通信にかかる一切の情報
 - 携帯電話サービスにかかる料金請求額、料金支払滞納記録、料金請求先情報、振替口座記録、利用クレジットカード会社名、利用クレジットカード番号等請求料金にかかる一切の情報
- ② 開発者は、モバイルウィジェットコンテンツの提供に関連して、個人情報を取得する場合、取得する個人情報の内容、その利用目的および管理方法を当該個人に明示した上で、開発者によるモバイルウィジェットコンテンツを利用する者（以下「利用者」という）の個人情報の取得、利用および第三者への提供について当該利用者の具体的な同意を得ない限り、その個人情報を取得、利用および第三者に提供してはならない。なお、個人情報の取得には、ソフトウェア等が利用者の個人情報を読みとる場合等、自動的または機械的に、個人情報を取得する結果となる場合を含む。
- ③ 開発者は、取得した個人情報を、予め明示した利用目的の範囲を超えて利用してはならない。また、開発者は、取得した個人情報の漏洩、滅失またはき損の防止その他の個人データの安全管理のために必要且つ適切な措置を講じなければならない。

- ④ 開発者は、前項に定めるほか、個人情報の収集、利用、第三者提供等にあたっては、モバイルウィジェットコンテンツの提供に必要最小限の範囲で行うとともに、個人情報の保護に関する法律等の関連法令、政府等が公表する指針、業界の自主ガイドライン等を遵守するものとする。

2. コンテンツの内容について

開発者は、以下のいずれかの項目に該当するモバイルウィジェットコンテンツの開発、提供を行わないものとする。また、開発者は、以下のいずれかの項目に該当する製品・サービス・素材に関連してモバイルウィジェットコンテンツを利用（それらの製品・サービス・素材の宣伝目的での利用を含むがこれに限られない）してはならない。

- 非良識的で、利用者の信頼に背くもの。
- 公序良俗に反し、またはそのおそれがあるもの。
- 利用者に不利益を与えるもの、またそのおそれがあるもの。
- 青少年の健全な育成を阻害するもの、もしくはその配慮が不十分なもの。
- 児童ポルノと誤認されるおそれがあるもの、もしくは児童保護への配慮が不十分なもの。
- 犯罪行為を助長するもの、もしくはそのおそれがあるもの。
- 関係諸法規に違反、もしくはそのおそれがあるもの。
- 責任の所在が不明確なもの。
- 内容が不明確なもの。
- 虚偽、もしくは表現が不正確で誤認されるおそれがあるもの。
- 第三者の著作権その他の知的財産権を侵害し、またはそのおそれがあるもの。
- 第三者の財産、プライバシー等個人の権利を侵害し、またはそのおそれがあるもの。
- 投機、射幸心を著しく煽るもの、またそのおそれがあるもの。
- 詐欺的なもの、またはいわゆる不良商法とみなされるもの。
- 非科学的、または迷信に類するもので、利用者を迷わせたり、不安を与えるおそれがあるもの。
- 信用毀損、業務妨害となるおそれがあるもの。
- 政治団体、宗教団体その他の団体への加入を勧誘し、または寄付を求めるもの。
- 潜在意識に働きかけるおそれのあるもの。
- 社会秩序を乱す次のような表現、もしくはその行為を助長するおそれのあるもの。
 - ✓ 暴力、賭博、麻薬、売春等の行為を肯定し、美化したもの。
 - ✓ 醜悪、残虐、猟奇的で不快感を与えるもの。
 - ✓ 性に関する表現が露骨で猥褻なもの。
 - ✓ その他、風紀を乱したり、犯罪を誘発するおそれがあるもの。
- ソフトバンクおよび指定事業者に関する表現
 - ✓ ソフトバンクおよびそのグループ会社、または指定事業者のサービスを否定

しまたは損なうもの、もしくはそのおそれがあるもの。

- ✓ ソフトバンクおよびそのグループ会社、または指定事業者の社会的評価を低下、もしくはそのおそれがあるもの。
- ✓ 事実に反して、ソフトバンクおよび指定事業者がその商品・サービスを支持、または推奨・保証しているかのような表現、もしくはそのおそれがあるもの。
- その他、公序良俗、社会情勢などに照らしてソフトバンクまたは指定事業者が妥当では無いと判断するもの。

3. 利用者の同意について

開発者は、自らが提供するモバイルウィジェットコンテンツの操作画面において、ソフトバンクが別途定める仕様等に基づき、当該モバイルウィジェットコンテンツの利用前に、下記事項について、利用者の同意を得なければならない。

- 第1条において同意の取得が必要とされている事項（個人情報の取得に係わるものを含むがこれに限られない）
- 開発者が取得する個人情報の取得、利用および第三者への提供に関し、ソフトバンクおよび指定事業者が個人情報取扱事業者ではないことおよびソフトバンクおよび指定事業者が一切責任を負わないこと
- モバイルウィジェットコンテンツが利用者に係る情報（利用者が使用している携帯電話機の状態に係わる情報を含み、個人情報に限られない）を取得する場合にはそのこと
- モバイルウィジェットコンテンツは自動的に通信が行われるものであり、別途通信料が発生すること
- モバイルウィジェットコンテンツの提供者は開発者であり、モバイルウィジェットコンテンツに係わる問い合わせ、苦情等の対応、その他の責任の一切は開発者が負うこと

4. 権利関係

本規約は、開発者にいかなる権利、資格を保障するものではない。また、ソフトバンクおよび指定事業者から提供される一切の情報（公開されている開発ツール等を含むがこれに限られない。以下「本件情報」という。）に関する権利は、ソフトバンクおよび指定事業者または権利を有する第三者に帰属するものとし、ソフトバンクおよび指定事業者が保有または許諾を得ている如何なる権利も開発者に譲渡するものではないものとする。ただし、利用者がソフトバンクおよび指定事業者から提供された情報によらず、独自に開発したモバイルウィジェットに関する知的財産権その他の権利は当該利用者に留保される。

5. 責任の制限等

ソフトバンクおよび指定事業者は、本件情報の信頼性、正確性、完全性、有効性等について一切保証しないものとし、本件情報に起因して生じた損害につき、一切の責任を負わない

ものとする。また、開発者は、モバイルウィジェットコンテンツの開発、提供（ストアへの投稿を含む）について一切の責任を負うものとし、モバイルウィジェットコンテンツに関連して、第三者から何らかの訴え、異議、請求等がなされた場合は、自らの責任と負担において、これを解決するものとし、それらの訴え等に起因してソフトバンクおよび指定事業者に損害が生じた場合には、当該損害を賠償するものとする。

6. 準拠法および裁判管轄

本規約および開発者とソフトバンクおよび指定事業者との関係には、日本法が適用される。また、本規約およびモバイルウィジェットに関するソフトバンクおよび指定事業者と開発者との間の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とする。

7. 権利放棄

ソフトバンクおよび指定事業者が本規約またはその他適用ある利用規約やガイドラインに示される権利を行使または実施しない場合にも、その権利を放棄するものではない。また、本規約またはその他適用ある利用規約やガイドラインの一部が無効とされた場合も、その他の規定は有効に存続する。

8. その他

- ① 開発者は、モバイルウィジェットコンテンツの開発、提供にあたり、本文の各条項のほか、ソフトバンクから指示がある場合には、これを遵守するものとする。
- ② ソフトバンクは、開発者へ何ら通知することなく、本規約を変更できるものとする。

以上

本書は情報提供を目的として作成されたものです。ソフトバンクモバイル株式会社は本書の記載内容に関して明示的にも、黙示的にも何ら保証するものではありません。

本書に記載されている事柄は、予告なしに変更する可能性があります。

本書の使用、または本書を使用した結果については、ユーザ各位がその責任を負うものとしますのでご了承ください。

1. ドキュメントの一部または全部を改版、引用することを禁じます。
2. ドキュメントを第三者に複製し、頒布することを禁じます。
3. ドキュメントを運用した結果の影響については、いっさいの責任を負いかねますのでご了承ください。

[商標]

- SOFTBANK およびソフトバンクの名称、ロゴは日本国およびその他の国におけるソフトバンク株式会社の商標または登録商標です。
- Powered by JBlend™ , (C)1997-2009 Aplix Corporation. All rights reserved.
- JBlend および JBlend に関する商標は、日本およびその他の国における株式会社アプリックスの登録商標または商標です。
- S!アプリ対応のソフトバンク携帯電話は、株式会社アプリックスが開発し、Java™ アプリケーションの実行速度が速くなるように設定された JBlend®を搭載しています。
- S!アプリは、Java™に対応したアプリケーションです。
- Java および Java に関する商標は、米国およびその他の国における米国 Sun Microsystems, Inc.の登録商標または商標です。
- SMAF はヤマハ株式会社の商標または登録商標です。
- Flash、Flash Lite は Adobe Systems Inc.の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- 着うた® は株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメントの登録商標です。
- Bluetooth は米国 Bluetooth SIG,Inc.の登録商標です。
- PowerPoint、Excel は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。

- モバイルウィジェット、S!アプリ、MEXA、はソフトバンクモバイル株式会社の登録商標または商標です。

その他、記載されている会社名および商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。

0. イントロダクション	9
0.1. 目的	9
0.2. 前提	9
0.3. 端末情報の位置づけ	9
0.4. 本書の構成	9
1. 本書の記述方法	10
1.1. 記号について	10
2. 端末仕様	11
2.1. モバイルウィジェット	11
2.2. S!アプリ	12
2.2.1. プロパティ表示情報	12
2.2.2. アイコン詳細情報	12
2.2.3. LCDサイズ/フォントサイズ 表示情報	13
2.2.4. 端末実装	14
2.2.5. ファイルサポート	29
2.2.6. 3Dグラフィックアクセラレータ/メモリ配分	30
3. 変更履歴	31

0. イントロダクション

0.1. 目的

本書はソフトバンク携帯電話向けのコンテンツを作成する際に必要な技術情報を提供するものである。

0.2. 前提

本書は弊社提供の以下開発仕様書を既読であるものとする。

S!アプリコンテンツ開発ガイド

モバイルウィジェット開発ガイド

0.3. 端末情報の位置づけ

本書では、端末の機能詳細について記載する。

0.4. 本書の構成

本書は以下の構成である。

- 1章 本書の記述方法について説明する。
- 2章 端末の機能詳細について記載する。
- 3章 本書の変更履歴を記載する。

1. 本書の記述方法

1.1. 記号について

本書に記載されている記号については、以下の通りとする。

記号	意味
○	対応
×	非対応
△	一部対応

2. 端末仕様

2.1. モバイルウィジェット

項目 1	項目 2	項目 3	内容	
USER-AGENT			SoftBank/1.0/942SH/SHJ001 Widgets/Widgets/1.0	
描画領域サイズ (W x H)	単体起動	縦画面モード	480 x 754	
		横画面モード	×	
	待受起動	縦画面モード	480 x 754	
		横画面モード	×	
拡張スクリプト プロパティ	calendar		○	
	location		○	
	locationAGps		○	
	system	vibrate()		○
		power		○
		wireless		○
		memory		○
		clipboard		○
		javaFolder		○
		setConfig		○
		getConfig		○
	widgetFolder		○	
	mail		○	
	browser		○	
	pcBrowser		○	
	mediaplayer		○	
	phone		○	
	addressbook		○	
	finder		○	
	camera		○	
	voiceRecorder		○	
	todo		○	
	alarm		○	
	calculator		○	
	isdbt		○	
	uniqueDevice		pedometer compass	

2.2. S!アプリ

2.2.1. プロパティ表示情報

項目 1	項目 2	内容
プロパティ表示 情報サポート (○or×)	MIDlet-Vender に記載したベンダー名	○
	MIDlet-Version に記載した S!アプリのバージョン	○
	S!アプリのサイズ	○
	MIDlet-Name に記載した S!アプリの名称	○
	S!アプリが Trusted であるか、Untrusted であるかの記載(承認あるいは非承認)	○
	MIDlet-Info-URL に記載した Web ページへのリンク(URL は非表示)	○
	証明書の内容	○
「名前」表示文字数 /MIDlet-Name		UTF-8 64bytes
表示可能対応サイズ超の場合の端末挙動		折り返し
「ベンダ名」表示文字数 /MIDlet-Vendor		UTF-8 64bytes
表示可能対応サイズ超の場合の端末挙動		折り返し
「説明」表示文字数 /MIDlet-Discription		UTF-8 128bytes
表示可能対応サイズ超の場合の端末挙動		折り返し

2.2.2. アイコン詳細情報

項目 1	項目 2	内容
Icon PNG カラー対応	4 色	○
	16 色	○
	256 色	○
	65536 色	○
表示可能サイズ		41 x 41
表示可能対応サイズ超の場合の端末挙動		デフォルトアイコンを表示
表示可能対応サイズ未満の場合の端末挙動		41 x 41 に拡大

2.2.3. LCD サイズ/フォントサイズ 表示情報

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
画面サイズ	QQVGA	利用できる画面サイズ		120 x 130
		利用できるフルスクリーンサイズ		120 x 147
		仮想画面サイズ		136 x 146
		仮想画面サイズ(フルスクリーンモード)		136 x 163
		フォントサイズ	Small	12 x 12
			Default	12 x 12
			Large	20 x 20
	QVGA	利用できる画面サイズ		240 x 260
		利用できるフルスクリーンサイズ		240 x 294
		仮想画面サイズ		256 x 276
		仮想画面サイズ(フルスクリーンモード)		256 x 310
		フォントサイズ	Small	12 x 12
			Default	20 x 20
			Large	30 x 30
	WQVGA	利用できる画面サイズ		240 x 320
		利用できるフルスクリーンサイズ		240 x 354
		仮想画面サイズ		256 x 336
		仮想画面サイズ(フルスクリーンモード)		256 x 370
		フォントサイズ	Small	12 x 12
			Default	20 x 20
			Large	30 x 30
	VGA	利用できる画面サイズ		480 x 520
		利用できるフルスクリーンサイズ		480 x 588
		仮想画面サイズ		496 x 536
		仮想画面サイズ(フルスクリーンモード)		496 x 604
		フォントサイズ	Small	24 x 24
			Default	40 x 40
Large			60 x 60	
WVGA	利用できる画面サイズ		480 x 640	
	利用できるフルスクリーンサイズ		480 x 708	
	仮想画面サイズ		496 x 656	
	仮想画面サイズ(フルスクリーンモード)		496 x 724	
	フォントサイズ	Small	24 x 24	
		Default	40 x 40	
		Large	60 x 60	
FWVGA	利用できる画面サイズ		480 x 742	
	利用できるフルスクリーンサイズ		480 x 810	
	仮想画面サイズ		496 x 758	
	仮想画面サイズ(フルスクリーンモード)		496 x 826	
	フォントサイズ	Small	24 x 24	
		Default	40 x 40	
		Large	60 x 60	

2.2.4. 端末実装

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
ハードウェアスペック	3D エンジン	端末に搭載する 3D エンジン		MascotCapsule Ver.4
	音源チップ	端末に搭載する音源チップ		MA5
メモリ	S!アプリのヒープサイズ	S!アプリで利用できるヒープサイズ		8Mbytes (MIDxlet-ExHeap が Y の場合 :16Mbytes)
	S!アプリ保存サイズ	S!アプリを保存する不揮発性記憶域のデータサイズ		100Mbytes (データフォルダ内共有)
	S!アプリ保存数	端末に保存できる S!アプリの個数		100
LCD	フルスクリーンモード	フルスクリーンモードの対応可否		○
	高精細/超高精細モード	MIDxlet-ScreenSize による拡大対応可否		○
	オフスクリーン作成個数			残ヒープサイズ依存
	メイン画面表示色			16bit
	メイン画面表示形式 (RGB / A-RGB)			RGB/565
背面 LCD	S!アプリ使用可能サイズ	S!アプリで描画に利用できる背面液晶サイズ(横×縦)		×
	S!アプリ使用可能サイズ(一時停止中の壁紙)	S!アプリ一時停止中に壁紙として描画できる背面液晶サイズ(横×縦)		×
フォント	フォント変更可否	S!アプリにてフォント(イタリックなど)の変更可否		×
	サイズ変更可否	S!アプリにてフォントサイズの変更可否		○
ソフトキー	個数	1 画面にて表示可能なソフトキーの個数		2
	表示可能文字数	ソフトキーにて表示できる文字数		半角 9 文字 全角 4 文字
キーの割り当て	方向キー	Canvas で取得する game action(UP,DOWN,LEFT,RIGHT)に対応するキー		マルチガイドキー
	Fire キー	Canvas で取得する game action(FIRE)に対応するキー		F ボタン
	特殊キー	Canvas で取得する game action(GAME_A,B,C,D)に対応するキー		GAME_A = 7 GAME_B = 9 GAME_C = * GAME_D = #
	数字キー	Canvas で取得するキーコード(KEY_NUM 0 ~9,#,*)に対応するキー		数字キー #キー *キー
	アプリケーション 1/2 キー	アプリケーション 1 キー、アプリケーション 2 キーへの割当てが可能か否か		×
	クリアキー/通話キー	クリアキー、通話キーへの割当てが可能か否か		○
	キー同時押下	方向キー(ナビゲーションキー)と同時押下可能キー		2 ナビゲーションキー+3,5,6,#,F ボタン,ソフトキー (3 キー同時押下に対応)
Notify の送出可否	MIDlet-Install-Notify			○
	MIDlet-Delete-Notify			○
独自スキームの対応可否	jar://			×
	resource://			×
通信サポート	HttpConnection(http://)			○
	HttpsConnection(https://)			○
	CommConnection(COM:#)			×
	POST 時の最大通信サイズ			1Mbytes
	SSL/TLS 対応 Ver.			SSL3.0 TLS1.0

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
	HTTP ヘッダー	User-Agent<Trusted>		SoftBank/1.0/942SH/SHJ001[/Serial] Java/Java/1.0 Profile/MIDP-2.0 Configuration/CLDC-1.1
		POST 時の Content-Type(デフォルト値) a:HTTP 通信時 b:HTTPs 通信時		a/b:application/octet-stream
		POST 時の Content-Type の書き換えが S!アプリから可能であるか		○
着信時優先動作設定対応可否				○
S!アプリの動作設定	再生音量設定			○
	バイブレーション設定			○
待受アプリの着信時動作	ネイティブの着信音設定がオーディオファイル	一時停止をせず、S!アプリを継続、イベント通知		○
		S!アプリからの鳴音を停止、Native のオーディオファイルを鳴音		○
	ネイティブの着信音設定がビデオファイル	S!アプリを一時停止、イベント通知なし		○
		S!アプリからの鳴音を停止、Native のビデオファイルを再生		○
待受アプリの起動設定	待受アプリ起動開始時間設定対応可否	未起動/一時停止状態の待受アプリが起動/再開するまでの時間設定		○
	一時停止型常駐設定対応可否	未起動/一時停止状態の待受アプリが PushRegistry を受けるまで一時停止する設定		○
セキュリティ設定	セキュリティ設定の表示/非表示の設定対応可否	S!アプリ単位にセキュリティレベルの変更を行う為の機能		○
S!アプリの各種サイズ	JAD ファイル			6Kbytes
	JAR ファイル			1024Kbytes
	Record Store			3Mbytes
	合計			4Mbytes
MIDlet 属性の拡張項目	MIDxlet-API			○
	MIDxlet-Resident			○
	MIDxlet-ScreenSize			○
	MIDxlet-Aux			×
	MIDxlet-WideScreen			×
	MIDxlet-Java-Execution			○
	MIDxlet-Execution-Heap			×
	MIDxlet-Slave-Application			○
	MIDxlet-Bluetooth			○
	MIDxlet-Karaoke			×
	MIDxlet-MSensor			○
	MIDxlet-OPGL			○
	MIDxlet-ExSession			○
	MIDxlet-ExHeap			○
MIDxlet-Touch			×	
Record Store の作成可能個数	MIDlet ごとに作成可能な個数			20
	RecordStore ごとに作成可能な Record 個数			指定レコードストアサイズ依存
S!アプリの起動方法	タイマー	S!アプリの設定による起動(registerAlarm)		○
	ブラウザ	ネイティブブラウザ上での起動		○
	Bluetooth®	S!アプリの設定による起動(registerConnection,MIDlet-Push)		○
	S!アプリ	S!アプリから S!アプリの起動		○
	Push 履歴情報からの起動	Push 履歴情報からの起動		○
		Push 履歴情報詳細画面からの起動		○
S!アプリの Push 履歴情報管理	Push 履歴情報管理の対応可否			○
	Push 受信時優先動作設定対応可否			○
文字エンコード	UTF-8			○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容	
	SJIS			○	
	ISO 8859-1			○	
	絵文字			○	
API サポート	CLDC 1.1 (JSR 139)			○	
	MIDP 2.0 (JSR 118)			○	
	WMA 1.1 (JSR 120)			×	
	MMAPI 1.1 (JSR 135)			○	
	M3G (JSR 184)			×	
	Enhanced Graphics API (VSCL)			×	
	Enhanced Graphics API 2.0 (VSCL)			×	
	VSCL Core(SVG)	com.vodafone.lcdui.SVGImage			×
	VSCL Core(Resident)	com.vodafone.midlet.ResidentMIDlet			×
	VSCL Core(ImageEncoder)	com.vodafone.util.ImageEncoder			×
	VSCL Core(DeviceControl)	com.vodafone.system.DeviceControl			×
		com.vodafone.system.BodyOpenListener			×
	VSCL Barcode	com.vodafone.media.barcode.BarcodeControl			×
	VSCL RemoteControl	com.vodafone.io.RemoteControl			×
		com.vodafone.io.RemoteControlData			×
	3D Sound API	com.vodafone.media.audio3d.Audio3DControl			×
		com.vodafone.media.audio3d.ExtendedAudioControl			×
		com.vodafone.media.audio3d.ReverbControl			×
		com.vodafone.media.audio3d.Environment3D			×
	対応する MEXA/JSCL のバージョン				MEXA 2.3
	MEXA Core (JSCL)	対応する MEXA Core のバージョン			1.1
		com.jblend.graphics.sprite.SpriteCanvas			○
		com.j_phone.io.URLDecoder			○
		com.j_phone.io.URLEncoder			○
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int BACK_LIGHT			○
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int EIGHT DIRECTIONS			○
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int KEY_STATE			○
com.j_phone.system.DeviceControl.static int VIBRATION				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.void blink(int lighting, int extinction, int repeat)				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.static DeviceControl getDefaultDeviceControl()				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.int getDeviceState(int deviceNo)				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.boolean getKeyRepeatState(int key)				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.boolean isDeviceActive(int deviceNo)				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.boolean setDeviceActive(int deviceNo, boolean active)				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.boolean setKeyRepeatState(int key, boolean state)				○	
com.j_phone.system.DeviceControl.int getLatitude()				○	

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
		com.j_phone.system.DeviceControl.getLongitude()		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.getPlaceName()		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setLocationUpdateListener(LocationUpdateListener listener)		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.updateLocationInfo()		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.getWakeUpParam		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.getMyTelNumber		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.getIMEI		○
		com.j_phone.system.LocationUpdateListener		○
		com.j_phone.util.FixedPoint		○
		com.j_phone.util.Vector2D		○
		com.jblend.graphics.j3d		○
		com.jblend.io.InflateInputStream		○
		com.jblend.media.MediaImageOperator		○
		com.jblend.media.MediaPlayerListener		○
		com.jblend.media.MediaData		○
		com.jblend.media.MediaFactory.getMediaPlayer(byte[], data)		○
		com.jblend.media.MediaFactory.getMediaPlayer(java.lang.String name)		○
		com.jblend.media.MediaPlayer		○
		com.jblend.media.smaf		○
		com.jblend.media.smaf.phrase		○
		com.jblend.micro.lcd.ui.LocalizedTextBox		○
		com.jblend.micro.lcd.ui.LocalizedTextField		○
		com.j_phone.ui.FEPCControl		○
		com.j_phone.amuse		○
		com.j_phone.amuse.j3d		○
		com.j_phone.media.MediaPlayerListener		○
		com.j_phone.media.MediaPlayer		○
	MEXA Enhanced Graphics	drawPolyline(int[] xPoints, int[] yPoints, int count)		○
		drawPolyline(int[] xPoints, int[] yPoints, int offset, int count)		○
		fillPolygon(int[] xPoints, int[] yPoints, int count)		○
		fillPolygon(int[] xPoints, int[] yPoints, int offset, int count)		○
	MEXA Unit1(JSCL)	対応する MEXA Unit1 のバージョン		3.0
		com.j_phone.io.BrowserConnection		○
		com.j_phone.io.StorageConnection		○
		com.j_phone.io.RandomAccess		○
		com.j_phone.io.InputRandomAccess		○
		com.j_phone.io.FileUtility.getInstance()		○
		com.j_phone.io.FileUtility.getFreeSpace(java.lang.String rootpath)		○
		com.j_phone.io.FileUtility.precheckStorable(java.lang.String path, int size)		○
		com.j_phone.io.FileUtility int COUNT_LIMIT		○
		com.j_phone.io.FileUtility int EXISTS		○
		com.j_phone.io.FileUtility int FILETYPE_DIFFERENT		○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
		com.j_phone.io.FileUtility int INSUFFICIENT		○
		com.j_phone.io.FileUtility int OTHER_ERROR		○
		com.j_phone.io.FileUtility int WRITABLE		○
		com.j_phone.io.FileUtility int WRITE_PROTECT		○
		com.j_phone.io.FileUtility.getMediaPlayer(java.lang.String path)		○
		com.j_phone.io.FileUtility.play(java.lang.String path)		○
		com.j_phone.io.FileUtility.play(byte[] data,int type)		○
		com.j_phone.system.MemoryCardListener		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int MEMORY_CARD		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int MEMORY_CARD_OFF		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int MEMORY_CARD_READ_ONLY		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int MEMORY_CARD_WRITABLE		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int MEMORY_CARD_WRITE_PROTECTED		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.static void setMemoryCardListener(MemoryCardListener listener)		○
		com.j_phone.io.StorageConnection.getCopyrightedDataVersion()		○
		com.j_phone.io.StorageConnection.getCopyrightedDataContentType()		○
		com.j_phone.io.StorageConnection.getCopyrightedDataHeader(String name)		○
	MEXA Unit2(JSCL)	対応する MEXA Unit2 のバージョン		2.0
		com.jblend.media.jpeg		○
		com.jblend.media.png		○
		com.j_phone.midlet.ResidentMIDlet		○
		com.j_phone.system.MailListener		○
		com.j_phone.system.RingStateListener		○
		com.j_phone.system.ScheduledAlarmListener		○
		com.j_phone.system.TelephonyListener		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int BATTERY		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int FIELD_INTENSITY		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int NEW_ARRIVAL_STATE_CALL		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int NEW_ARRIVAL_STATE_MAIL		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.getNewArrivalState()		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setMailListener(MailListener listener)		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setRingStateListener(RingStateListener listener)		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setScheduledAlarmListener(ScheduledAlarmListener listener)		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setTelephonyListener(TelephonyListener listener)		○
		com.j_phone.io.PhoneConnection		○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
		com.j_phone.phonedata.CallInfo		○
		com.j_phone.phonedata.DataElement		○
		com.j_phone.phonedata.DataEnumeration		○
		com.j_phone.phonedata.PhoneData		○
		com.j_phone.phonedata.DataElementFactor y		○
		com.j_phone.phonedata.PhoneDataConnect or		○
		com.j_phone.phonedata.AddressBook		○
		com.j_phone.phonedata.AddressData		○
		com.j_phone.phonedata.MailData		○
		com.j_phone.phonedata.ReceivedMailBox		○
		com.j_phone.phonedata.SentMailBox		○
		com.j_phone.io.FileUtility.play(MailData mailData, int attachedFileIndex)		○
		com.j_phone.system.ApplicationManager.ge tInstance()		○
		com.j_phone.system.ApplicationManager F_MENU		○
		com.j_phone.system.ApplicationManager J_JKY_MENU		○
		com.j_phone.system.ApplicationManager MAIL_MENU		○
		com.j_phone.system.ApplicationManager WEB_MENU		○
		com.j_phone.system.ApplicationManager.se tPausedTransitMenu(int type)		○
		com.j_phone.system.MailTransportListener		○
		com.j_phone.system.MailAgent		○
		com.j_phone.system.SubDisplay		×
		com.j_phone.system.BodyOpenListener		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int FLIP_CLOSED		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int FLIP_OPENED		○
		com.j_phone.system.DeviceControl static int FLIP_STATE		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setBody OpenListener(BodyOpenListener listener)		○
		com.j_phone.system.PhoneStateListener		○
		com.j_phone.system.DeviceControl.setPhon eStateListener(PhoneStateListener listener)		○
		com.j_phone.util.ImageEncoder		UnitGへ移行
		com.j_phone.util.GraphicsUtil		UnitGへ移行
		com.j_phone.util.ImageUtil		○
	MEXA Unit G	対応する MEXA Unit G のバージョン		1.0
		com.j_phone.util.ImageEncoder		○
		com.j_phone.util.GraphicsUtil		○
	MEXA Camera (JSCL)	対応する MEXA Camera のバージョン		2.0
		com.j_phone.io.CameraConnection		○
		com.j_phone.io.VideoConnection		○
		com.j_phone.io.OpticalDeviceConnection		○
	MEXA BarCode (JSCL)	対応する MEXA BarCode のバージョン		1.0
		com.j_phone.io.BarCodeConnection		○
		com.j_phone.io.OpticalDeviceConnection		○
	MEXA IrDA (JSCL)	対応する MEXA IrDA のバージョン		1.1
		com.j_phone.io.ClientObexConnection		○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
		com.j_phone.io.ObexConnection		○
		com.j_phone.io.ServerObexConnection		○
		com.j_phone.io.ConnectionException		○
	MEXA RemoteControl (JSCL)	対応する MEXA RemoteControl のバージョン		1.0
		com.j_phone.io.RemoteControl		○
		com.j_phone.io.RemoteControlData		○
	MEXA Voice Recognition (JSCL)	対応する MEXA Voice Recognition のバージョン		×
		com.j_phone.io.VoiceRecognitionListener		×
		com.j_phone.io.VoiceRecognition		×
		com.j_phone.io.VoiceRecognitionDictionary		×
	MEXA Karaoke (JSCL)	対応する MEXA Karaoke のバージョン		×
		com.j_phone.io.MicControlListener		×
		com.j_phone.io.MicControl		×
		com.j_phone.io.PitchScanData		×
		com.j_phone.system.SpeakerStateListener		×
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int SPEAKER_EXTERNAL		×
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int SPEAKER_INTERNAL		×
		com.j_phone.system.DeviceControl.static int SPEAKER_STATE		×
		com.j_phone.system.DeviceControl.setSpeakerStateListener(SpeakerStateListener listener)		×
		com.j_phone.FileUtility.getMediaData(java.lang.String path)		×
		com.j_phone.FileUtility.getMediaData(java.lang.String path, int type)		×
		com.j_phone.FileUtility.getMediaPlayer(java.lang.String path, int type)		×
		com.jblend.media.MediaFactory int MEDIA_TYPE_KARAOKE		×
		com.jblend.media.MediaFactory int MEDIA_TYPE_SMAF		×
		com.jblend.media.MediaFactory.getMediaPlayer(byte[] data, int type)		×
		com.jblend.media.MediaFactory.getMediaPlayer(java.lang.String name, int type)		×
		com.jblend.media.karaoke		×
	MEXA Motion Control (JSCL)	対応する MEXA Motion Control のバージョン		1.0
		com.j_phone.system.MotionDetectiveSensor		○
		com.j_phone.system.PostureInfo		○
	MEXA TV (JSCL)	対応する MEXA TV のバージョン		1.0
		com.j_phone.io.TelevisionConnection		○
		com.j_phone.io.TelevisionReserveData		○
		com.j_phone.io.TelevisionReserveDataListener		○
	MEXA EnhancedFEP Control	対応する MEXA EnhancedFEP Control のバージョン		1.0
		com.j_phone.io.ui.EnhancedFEPControl		○
	MEXA Bluetooth	対応する MEXA Bluetooth のバージョン		2.0
		com.vodafone.bluetooth		×
		com.mexa.bluetooth		○
	MEXA Enhanced 3D Graphics	対応する MEXA Enhanced 3D Graphics のバージョン		1.0
		Texture(Image image, boolean isForModel)		○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
	MEXA EnhancedRMS	対応する MEXA EnhancedRMS のバージョン		×
		com.mexa.rms		×
	MEXA TMR	com.j_phone.system.DeviceControl.getTransmissionRate		×
	MEXA OPGL	対応する MEXA OPGL のバージョン		1.0
		com.mexa.opgl		○
	JSCL(廃止 API)	com.j_phone.media.ResourceOperator		×
		com.j_phone.media.ResourceOperatorManager		×
		com.j_phone.system.WakeupListener		×
		com.j_phone.system.ApplicationManager.cancelWakeup()		×
		com.j_phone.system.ApplicationManager.flushRMS()		×
		com.j_phone.system.ApplicationManager.getWakeup()		×
		com.j_phone.system.ApplicationManager.scheduleWakeup(int time)		×
		com.j_phone.system.ApplicationManager.setWakeupListener(WakeupListener listener)		×
		com.jblend.media.mng .MngData		×
		com.jblend.media.mng .MngPlayer		×
		com.jblend.media.mng .SmdData		×
		com.jblend.media.mng .SmdPlayer		×
com.jblend.micro.io.SerialConnection			×	
CLDC 1.1		System.getProperty()にて取得可能な値	Platform	
	microedition.platform			942SH
	microedition.profiles			MIDP-2.0
	microedition.configuration			CLDC1.1
	microedition.encoding			UTF8/SJIS
	vscl.system.wakeupmode			×
	vscl.system.silentmode			×
	vscl.system.javasettingvolume			×
	vscl.system.javasettingvibration			×
	jscl.system.mannermode			○
	jscl.system.offlinemode			○
	jscl.system.javasetting.volume			○
	jscl.system.javasetting.vibration			○
	jscl.system.wakeupmode			○
	jscl.system.display.colordepth			565
	mexa.system.push_history			○
	mexa.system.resumemode			○
	jscl.supports.subdisplay			×
	jscl.supports.subdisplay.dualdraw			×
	jscl.supports.external_storage			true
	jscl.supports.barcode			3
	jscl.supports.irda			○
	jscl.supports.remote_control			○
	jscl.supports.voice_recognition			×
	jscl.supports.serial			×
	jscl.supports.tv			○
	jscl.supports.karaoke			×
	jscl.supports.msensor			○
	jscl.supports.tv_reserve			3
	jscl.supports.suspend_javaexecution			×

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容	
		jscl.system.btjavasetting		○	
		jscl.system.btvisibilitysetting		○	
		jscl.system.bswitchsetting		○	
		jscl.system.e-fep_startposition		QQVGA : 95 QVGA : 190 VGA : 380 WQVGA : 250 WVGA : 500 FWVGA : 602	
		mexa.supports.transmissionrate		×	
		mexa.supports.maxobexsize		491520	
		mexa.supports.irsimple		3	
MIDP2.0	半透明効果	画像の半透明効果(α合成)への対応有無		○	
		半透明効果レベル		2段階	
	PlatformRequest 対応可否	ネイティブブラウザ起動機能		○	
		ネイティブ PC ブラウザ起動機能		○	
		音声発信機能		○	
		ネイティブメーラー起動機能		○	
		Java 起動		○	
サウンド	サウンドメディアの多重再生可否		SMAF/Audio(PCM) 2 系統 SMAF/Phrase 4 系統 + SMAF/Audio 1 系統		
	ポインタイベントの取得		○		
WMA 1.1	通信プロトコル	SMS		×	
MMAPI 1.1	ストリーミング	サポート可否		×	
		対応ファイルフォーマット		×	
	サウンド	サウンドメディアの多重再生可否		SMAF/Audio(PCM) 2 系統 SMAF/Phrase 4 系統 + SMAF/Audio 1 系統	
	カメラ機能	カメラ機能の実装可否		×	
キャプチャー時のサポートエンコード		PNG		×	
		JPEG		×	
VSCL Core (SVG)	SVG コントロール機能	SVG Tiny1.1 を処理する機能を実装しているか否か		×	
		S!アプリから可能な操作	ビューポイント(幅)、(高さ)の取得と変更	×	
		パン(スクロール)		×	
		パンの初期化		×	
		回転(度指定)		×	
		座標系の相互変換		×	
		拡大/縮小		×	
		Graphics オブジェクトへの描画		×	
VSCL Core (ImageEncoder)	PNG,JPEG フォーマットへのエンコード機能	JPEG 圧縮対応		×	
		JPEG 圧縮レベルの設定可否	6Kbyte 以内のデータサイズ		×
			12Kbyte 以内のデータサイズ		×
			30Kbyte 以内のデータサイズ		×
			100Kbyte 以内のデータサイズ		×
			200Kbyte 以内のデータサイズ		×
			300Kbyte 以内のデータサイズ		×
		画質優先(圧縮率は移動機依存)		×	
PNG 圧縮対応(圧縮率は移動機依存)		×			
VSCL Core	デバイスコント	バッテリー残量取得対応		×	

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
(DeviceControl)	ロール	電界強度取得対応		×
		移動機開閉状態取得対応		×
		getWakeupParam でのパラメータ取得可否		×
	イベントリスナーでサポートしている通知イベント	着信開始時の通知内容	呼出者の名前	×
			呼出側の電話番号 (「-」ハイフン)	×
		通話終了時に終了通知		×
		メール受信時の通知内容	送信者名	×
			送信元メールアドレス	×
			種類	×
		移動機開閉時、通知送出		×
		アラーム通知時、アラーム設定時に付与したコメントを通知		×
VSCL Barcode	バーコードリーダー機能	MMAPI を利用したバーコードリーダーの実装をしているか否か		×
	認識可能なバーコード操作	EAN		×
		JAN		×
		UPC		×
		Datamatrix		×
		QR		×
3D Sound API	3D サウンドでの利用可能なチャンネル数		×	
	S!アプリから利用可能な操作	3D 配置		×
		ロールオフ		×
		音源の速度		×
		拡張オーディオ		×
		リバーブ効果		×
MEXA Core (JSCL)	端末制御の可否	バックライト制御		○
		バイブレーション制御		○
		8 方向キー状態		○
		Key State		○
		オートリピート		○
		バックライト動作状態		○
		バイブレーション動作状態		○
		位置情報更新		○
		緯度情報取得		○
		経度情報取得		○
		起動パラメータ取得		○
		自局番号取得		○
		製造番号取得		○
	表示系 SMAF 再生時に取得する width,height	RS タグなし		×
		RS タグあり		×
MEXA Unit1 (JSCL)	アクセスできるフォルダ	端末内のデータフォルダ	ピクチャー	○
			着うた・メロディ	○
			ミュージック	○
			ムービー	○
			Flash®	○
			着信音用 Flash®	○
			その他ファイル	○
		外部メモリ内のデータフォルダ	ピクチャー	○
			着うた・メロディ	○
			ミュージック	○
			ムービー	○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
			Flash®	○
			着信音用 Flash®	○
			その他ファイル	○
	S!アプリからアクセスする「その他」フォルダの名称			/ms(mc)/Other Documents/
	利用できるファイルシステム機能	フォルダ作成		○
		フォルダ情報取得		○
		フォルダ削除		○
		フォルダ名変更		○
		ファイル作成/上書き		○
		ファイルデータ書込/読込		○
		ファイル情報取得		○
		ファイル削除		○
		ファイル名変更(ms/mc)		○
		ルートフォルダの空き容量取得(ms/mc)		○
		指定フォルダ下のファイル保存可否取得		○
	Native Document Viewer 再生可否	ドキュメントファイル(Word, Excel, PowerPoint、PDF)の再生		○
	端末制御の可否	メモ리카ード状態		○
	メモ리카ードの状態通知	メモ리카ード装着		○
		メモ리카ード取り出し		○
MEXA Unit2 (JSCL)	端末制御の可否	バッテリー状態		○
		電界状態		○
		新着状態		○
		端末閉閉状態		○
	通話結果取得可否	通話時間		○
		積算通話時間		○
		通話料金		○
		積算通話料金		○
	取得可能なアドレス帳データ	メモリアドレス番号		×
		名前		○
		フリガナ		○
		電話番号		○
		メールアドレス		○
		画像データ		○
		緯度情報		○
		経度情報		○
		位置情報精度		○
		位置情報測位方法		○
	取得可能な登録件数	現在登録件数		○
		残り登録可能件数		○
		電話番号登録対応数		○
		メールアドレス登録対応数		○
	vCard へのエクスポート可否	S!アプリで指定したアドレス帳データを vCard データへエクスポートできるか否か		○
	vCard へのインポート可否	vCard データを S!アプリで取得し、アドレス帳にインポートできるか否か		○
	シークレット登録データの取得可否	シークレットモードオン状態でのみアドレス取得が可能であるか否か		○
	登録可能なアドレス帳データ	メモリアドレス番号		×
		名前		○
		フリガナ		○
		電話番号		○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
		メールアドレス		○
		画像データ		○
		緯度情報		○
		経度情報		○
		位置情報精度		○
		位置情報測位方法		○
	利用可能な検索機能	50音検索機能		○
		グループ検索機能		○
		電話番号検索機能		○
		メールアドレス検索機能		○
		メモリ No 検索機能		×
	取得可能な Listener 機能	TelephonyListener	通話開始通知(呼出者の名前)	○
			通話開始通知(呼出者の電話番号)	○
			通話終了通知	○
		MailListener	送信結果通知(成功)	○
			送信結果通知(失敗)	○
			送信結果通知(中断)	○
			送信結果通知(不明)	○
			続き受信通知(成功)	○
			続き受信通知(失敗)	○
			受信通知(送信者名)	○
			受信通知(送信元メールアドレス)	○
		BodyOpenListener	端末開	○
			端末閉	○
		PhoneStateListener	送信メールボックス変更	○
			受信メールボックス変更	○
			アドレス帳変更	○
			データフォルダ変更	○
		ScheduleAlarmListener	アラーム通知	○
		RingStateListener	鳴音開始	○
			鳴音停止	○
		メール送受信機能のサポート	S!アプリからメール送受信機能を実装しているか否か	○
		メールボックス内のデータ取得可否	受信ボックス	○
			送信ボックス	○
	メールデータ詳細	配信確認設定可否(true:ON false:OFF)	○	
		Priority 設定可否(0:Normal 1:High 2:Low)	○	
		添付ファイル数	20	
		メールデータに著作権データの添付設定可否	×	
		メールデータから著作権データの取得可否	×	
		メール識別設定可否(0:MMS 1:SMS)	○	
	背面液晶操作	背面液晶への 3D の描画可否	×	
		背面液晶へのスプライトの描画可否	×	
		背面液晶へのメディアプレイヤー描画可否	×	
		背面液晶への壁紙描画可否	×	

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容	
	機能遷移先 (ApplicationManager#setPauseTransitMenu())	F_MENU		○	
		J_SKY_MENU		○	
		MAIL_MENU		○	
		WEB_MENU		○	
	PNG、JPEG フォーマットへのエンコード機能	JPEG 圧縮対応			UnitG へ移行
		JPEG 圧縮レベルの設定	6 Kbytes 以内のデータサイズへ JPEG 圧縮		UnitG へ移行
			12 Kbytes 以内のデータサイズへ JPEG 圧縮		UnitG へ移行
			30 Kbytes 以内のデータサイズへ JPEG 圧縮		UnitG へ移行
			ノーマル		UnitG へ移行
			ファイン		UnitG へ移行
		PNG 圧縮対応(圧縮率は移動機依存)			UnitG へ移行
	描画系編集機能のサポート	描画系編集機能を実装しているか否か		UnitG へ移行	
	可能な描画系編集機能	切り出し		UnitG へ移行	
		回転		UnitG へ移行	
		反転		UnitG へ移行	
		ピクセル操作		UnitG へ移行	
		拡大/縮小		UnitG へ移行	
		透過マスクパターン指定による描画		UnitG へ移行	
	エフェクト系編集機能のサポート	エフェクト系編集機能を実装しているか否か		○	
	可能なエフェクト系編集機能	明度調整		○	
		色調反転		○	
モノクロ 2 階調		○			
グレイスケール		○			
単色カラー		○			
マスク画像指定による透過画像生成		○			
MEXA UnitG	PNG、JPEG フォーマットへのエンコード機能	JPEG 圧縮対応		○	
		JPEG 圧縮レベルの設定	6 Kbytes 以内のデータサイズへ JPEG 圧縮	○	
			12 Kbytes 以内のデータサイズへ JPEG 圧縮	○	
			30 Kbytes 以内のデータサイズへ JPEG 圧縮	○	
			ノーマル	○	
			ファイン	○	
		PNG 圧縮対応(圧縮率は移動機依存)		○	
	描画系編集機能のサポート	描画系編集機能を実装しているか否か		○	
	可能な描画系編集機能	切り出し		○	
		回転		○	
		反転		○	
		ピクセル操作		○	
		拡大/縮小		○	
		透過マスクパターン指定による描画		○	
MEXA Camera (JSCL)	カメラ制御機能のサポート	S!アプリからネイティブのカメラ制御機能を実装しているか否か		○	

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
	設定可能なカメラ機能	画像品質		○
		保存形式		JPEG/PNG
		撮影サイズ		0: 480 x 854 1: 非対応(120 x 160) 2: 240 x 320 3: 480 x 640 4: 1080 x 1920 5: 1536 x 2048 6: 1944 x 2592 7: 2448 x 3264
		フレーム		○
		ビデオ制御機能のサポート	S!アプリからネイティブのビデオ制御機能を実装しているか否か	
	設定可能なビデオ機能	画像品質		×
		保存形式		3gp
		撮影サイズ		0: 144 x 176 1: 96 x 128 2: 240 x 320
		撮影種別(メール添付サイズ/長時間撮影)		○
	MEXA BarCode (JSCL)	バーコード機能のサポート	S!アプリからネイティブのバーコード認識機能を実装しているか否か	
認識可能なバーコードタイプ		JAN		○
		QR		○
	利用可能な読み取りモード			1回/連続
MEXA IrDA (JSCL)	IrDA 機能を実装しているか否か			○
MEXA Motion Control (JSCL)	モーションコントロール対応可否 (5 軸 or 6 軸)			6 軸
	取得可能な姿勢情報	ヨー角(方位)		0~359
		ロール角		-179~+180
		ピッチ角		-179~+180
		動加速度(X 軸/Y 軸/Z 軸)		±2000 mg
	取得可能な姿勢情報静加速度(X 軸/Y 軸/Z 軸)	静加速度(X 軸/Y 軸/Z 軸)		±2000 mg
	設定可能なサンプリング周期	20 ミリ秒/40 ミリ秒/60 ミリ秒/80 ミリ秒/100 ミリ秒		○
	姿勢情報の蓄積保証データ数			500
キーイベント代替のサポート			○	
原点設定のサポート			○	
MEXA TV (JSCL)	TV 機能サポート	TV 機能サポートの有無		○
	チャンネルの取得			○
	エリアコードの取得			○
	録画予約のサポート	Native 機能での録画予約をサポートしているか否か		○
	録画予約情報の取得 録画予約情報の設定 視聴設定	予約番号		○
		予約種別		○
		チャンネル種別		○
		チャンネル		○
		TV 局名		○
		開始日時		○
		終了日時		○
タイトル		○		
録画予約件数の取得			○	
MEXA EnhancedFEP Control	サポートする機能	固定サイズ		○
		FEP 中のフォントサイズ変更可否		×
	FEP 画面での行数	通常画面		3 行
	横画面		4 行	
MEXA	Bluetooth®自動起動機能サポート可否			○

項目 1	項目 2	項目 3	項目 4	内容
Bluetooth	Bluetooth®起動要求履歴情報管理サポート可否			○
	メモリーカード保存の Bluetooth®アプリへの起動要求を無視(起動しない)			○
MEXA EnhancedRMS	EnhancedRMS 機能サポート	EnhancedRMS 機能サポートの有無		×
	レコードストア が存在しない S! アプリからの呼び出し	フラッシュメモリ等への書き込みは行わない		×
MEXA TMR	伝送速度取得	端末が保持する下り伝送速度種別の取得		×
MEXA OPGL	システムヒープ	利用可能な VBO サイズ		4Mbytes
		利用可能なテクスチャサイズ		4Mbytes

2.2.5. ファイルサポート

	ContentType	対応プレイヤー	ファイルサイズ	アプリ内展開サイズ	サポートプロトコル	MIDP/JSR135メディアプレイヤーサポートコントロール
ファイルサポート	対応するContentType	a: MIDP2.0 / JSR135 b: MEAX / JSCL c: FileUtility or 非対応	アプリで利用可能なデータサイズ	アプリ上でimageに展開後の使用メモリ及び縦横サイズの制限	各データでサポートするプロトコル 1.HTTP 2.HTTPs 3.InputStream 4.File 5.Other	各データでサポートするコントロール 1.MIDControl 2.VolumeControl 3.ToneControl 4.PitchControl 5.MetaDataControl 6.RateControl 7.StopTimeControl 8.TempoControl 9.GUIControl 10.StopControl 11.VideoControl 12.FramePositioningControl 13.Other
PNG	image/png	a,b	ヒープに順ずる	ヒープに順ずる	1,2,3	-
透過PNG	image/png	ab	ヒープに順ずる	ヒープに順ずる	1,2,3	-
JPEG	image/jpeg	ab	ヒープに順ずる	ヒープに順ずる	1,2,3	-
GIF(87a)	image/gif	a	300kbytes	1024 x 768	1,2,3	11
GIF(89a)	image/gif	a	300kbytes	1024 x 768	1,2,3	11
透過GIF	image/gif	a	300kbytes	1024 x 768	1,2,3	11
AnimatedGIF	image/gif	a	300kbytes	1024 x 768	1,2,3	11
Bitmap	-	-	-	-	-	-
Flash	application/x-shockwave-flash	c	150kbytes	-	4.5/バイト列渡し	-
SMF(MIDI)	audio/midi	a	ヒープに順ずる	-	1,2,3	1,2,4,5,6
SP-MIDI	audio/sp-midi	a	ヒープに順ずる	-	1,2,3	1,2,4,5,6
SMAF	application/x-smaf	ab	ヒープに順ずる	-	1,2,3	2,4,5,6,11(画像付のみ)
SMAF /Audio	application/x-smaf-audio	ab	ヒープに順ずる	-	1,2,3	2
SMAF /Phrase	application/x-smaf-phrase	ab	ヒープに順ずる	-	1,2,3	2
絵付きSMAF	application/x-smaf	ab	ヒープに順ずる	-	1,2,3	2,4,5,6,11(画像付のみ)
PCM	audio/x-wav	a	ヒープに順ずる	-	1,2,3	2,5
MP4	(なし/AAC)	audio/mp4	a,c ヒープに順ずる cネイティブ依存	-	a1,2,3 c4,5/バイト列渡し	a2,5
	(なし/HE AAC)	audio/mp4	a,c ヒープに順ずる cネイティブ依存	-	a1,2,3 c4,5/バイト列渡し	a2,5
	(なし/HE AAC Ver2)	audio/mp4	a,c ヒープに順ずる cネイティブ依存	-	a1,2,3 c4,5/バイト列渡し	a2,5
	その他	-	-	-	-	-
3GPP(Audio)	(なし/AMR)	audio/mp4	c cネイティブ依存	-	c4,5/バイト列渡し	-
	(なし/AAC)	audio/mp4	a,c ヒープに順ずる cネイティブ依存	-	a1,2,3 c4,5/バイト列渡し	a2,5
	(なし/HE AAC)	audio/mp4	a,c ヒープに順ずる cネイティブ依存	-	a1,2,3 c4,5/バイト列渡し	a2,5
	その他	-	-	-	-	-
MP4(Video)	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/AAC	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/HE AAC	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/HE AAC Ver2)	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/なし)	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(VOPI)ISO-MPEG4/AAC	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 3/AAC	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 3/HE AAC	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 3/HE AAC Ver2)	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 3/なし)	video/mp4	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/AAC)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/HE AAC)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/HE AAC Ver2)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/なし)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 12/AAC)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 12/HE AAC)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 12/HE AAC Ver2)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 12/なし)	-	-	-	-	-
その他	-	-	-	-	-	
3GPP(Video)	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/AMR)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/AAC)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/HE AAC)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/HE AAC Ver2)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	ISO-MPEG4 Simpleprofile@Level 0/なし)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(VOPI)ISO-MPEG4/AMR)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(VOPI)ISO-MPEG4/AAC)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.263 Profile@level 10/AMR)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.263 Profile@level 10/AAC)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.263 Profile@level 10/HE AAC)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.263 Profile@level 10/HE AAC Ver2)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.263 Profile@level 10/なし)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(picture)(H.263)/AMR)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(picture)(H.263)/AAC)	video/3gpp	c ネイティブ依存	-	4.5/バイト列渡し	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/AAC)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/HE AAC)	-	-	-	-	-
	(H.264/AVC Baseline@Level 1b/HE AAC Ver2)	-	-	-	-	-
(H.264/AVC Baseline@Level 1b/なし)	-	-	-	-	-	
その他	-	-	-	-	-	
Tone Sequence	audio/x-tone-seq	a	ヒープに順ずる	-	1,2,3	2,4,6

2.2.6. 3D グラフィックアクセラレータ/メモリ配分

画面サイズ	モード	データ	サイズ/枚数	
			値	枚数
QQVGA (120*130)	2D	オフスクリーンイメージ	3184KB	104枚
	3D	オフスクリーンイメージ	1136KB	37枚
		テクスチャ	2048KB	16枚
	その他	オフスクリーンイメージ	-	-
QVGA (240*260)	2D	オフスクリーンイメージ	3184KB	26枚
	3D	オフスクリーンイメージ	1136KB	9枚
		テクスチャ	2048KB	16枚
	その他	オフスクリーンイメージ	-	-
W-QVGA (240*320)	2D	オフスクリーンイメージ	3122KB	20枚
	3D	オフスクリーンイメージ	1074KB	7枚
		テクスチャ	2048KB	16枚
	その他	オフスクリーンイメージ	-	-
VGA (480*640)	2D	オフスクリーンイメージ	2321KB	3枚
	3D	オフスクリーンイメージ	1297KB	2枚
		テクスチャ	1024KB	8枚
	その他	オフスクリーンイメージ	-	-
W-VGA (480*680)	2D	オフスクリーンイメージ	2088KB	3枚
	3D	オフスクリーンイメージ	1064KB	1枚
		テクスチャ	1024KB	8枚
	その他	オフスクリーンイメージ	-	-
FWVGA (480*742)	2D	オフスクリーンイメージ	1889KB	2枚
	3D	オフスクリーンイメージ	865KB	1枚
		テクスチャ	1024KB	8枚
	その他	オフスクリーンイメージ	-	-

3. 変更履歴

Version	日付	内容
1.0.0	2010/2/19	初版