



S!アプリ開発ガイド
[MEXA/JSCL利用編 付録]

Version 1.0.9 / Apr.23,2010

ソフトバンク モバイル 株式会社

本書は情報提供を目的として作成されたものです。ソフトバンクモバイル株式会社は本書の記載内容に関して明示的にも、黙示的にも何ら保証するものではありません。

本書に記載されている事柄は、予告なしに変更する可能性があります。

本書の使用、または本書を使用した結果については、ユーザ各位がその責任を負うものとしますのでご了承ください。

1. ドキュメントの一部または全部を改版、引用することを禁じます。
2. ドキュメントを第三者に複製し、頒布することを禁じます。
3. ドキュメントを運用した結果の影響については、いっさいの責任を負いかねますのでご了承ください。

[商標]

- ・ Powered by JBlend™, (C)1997-2010 Aplix Corporation. All rights reserved.
- ・ JBlendおよびJBlendに関する商標は、日本およびその他の国における株式会社アプリックスの商標または登録商標です。
- ・ S!アプリ対応のソフトバンク携帯電話は、株式会社アプリックスが開発し、Java™アプリケーションの実行速度が速くなるように設定されたJBlend®を搭載しています。
- ・ JavaおよびJavaに関する商標は、米国およびその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の登録商標または商標です。
- ・ SMAFはヤマハ株式会社の登録商標または商標です。
- ・ Bluetoothは米国Bluetooth SIG, Inc.の登録商標です。
- ・ SOFTBANKおよびソフトバンクの名称、ロゴは日本国およびその他の国におけるソフトバンク株式会社の登録商標または商標です。
- ・ S!アプリ、S!カラオケ、MEXAはソフトバンクモバイル株式会社の登録商標または商標です。
- ・ S!アプリは、Java™に対応したアプリケーションです。
- ・ OpenGL®および、OpenGL® ESは米Silicon Graphics, Inc.の登録商標です。
- ・ Excel、PowerPointは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。

その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

■ 修正履歴

Version	日付	内容
1.0.0	2006/10/1	初版
1.0.1	2007/6/1	Bluetooth com.vodafone.bluetooth#BaseServiceのメソッド新規追加 com.vodafone.bluetooth#LocalServiceのメソッド新規追加 Enhanced FEP com.mexa.lcduiパッケージ新規追加
1.0.2	2007/10/26	Core DeviceControl com.j_phone.system.DeviceControl.getMyTelNumber() 新規追加 com.j_phone.system.DeviceControl.getIMEI() 新規追加 com.j_phone.system.DeviceControl.getTransmissionRate() 新規追加 com.j_phone.system.DeviceControlの定数を追加 Unit1 StorageConnection com.j_phone.io.StorageConnectionの定数を追加 FileUtility com.j_phone.io.FileUtility.play(byte[], int) 新規追加 Unit2 com.j_phone.util.GraphicsUtil/com.j_phone.util.ImageEncoderを"UnitG"へ移動 UnitG (新規オプション) com.j_phone.util.GraphicsUtil 新規追加 com.j_phone.util.ImageEncoder 新規追加 Enhanced RMS (新規オプション)
1.0.3	2008/1/11	TMR(新規オプション) com.j_phone.system.DeviceControl.getTransmissionRate() 新規追加(Core DeviceControlより移行,Option化)
1.0.4	2008/4/18	Bluetooth com.mexa.bluetoothを新規追加 MEXA バージョン一覧表 新規追加
1.0.5	2008/5/13	誤記修正 TMRの伝送速度種別をCore DeviceControlよりOption-TMRへ移動
1.0.6	2008/8/28	IrDA com.j_phone.io.ClientObexConnection.connect(int) 新規追加 com.j_phone.io.ObexConnection.getCommMode() 新規追加 com.j_phone.io.ObexConnectionの定数を追加
1.0.7	2008/11/28	Unit1 StorageConnection com.j_phone.io#StorageConnectionのメソッド新規追加 RandomAccess RandomAccessクラス 新規追加 OPGL (新規オプション) com.mexa.opglを新規追加

■ 修正履歴

Version	日付	内容
1.0.8	2009/10/8	Display Rotation Sensor(新規オプション) DeviceControl com.j_phone.system.DeviceControlの定数を追加 com.j_phone.system.DeviceControl.getStyle() 新規追加 com.j_phone.system.DeviceControl.setStyleChangeListener(StyleChangeListener) 新規追加 com.j_phone.system.StyleChangeListener 新規追加 com.j_phone.system.StyleChangeListener.styleChanged(int style) 新規追加
1.0.9	2010/4/23	MIDP 1.0対応端末に関する記載を削除 JavaDoc MEXA一覧 ・非推奨メソッドの削除 誤記載、修正

MEXA バージョン一覧

Profile	MEXA1.0	MEXA1.1	MEXA1.2	MEXA2.0	MEXA2.1	MEXA2.2	MEXA2.3
Core	1.0	1.0	1.0	1.1	1.1	1.1	1.1
Unit 1	1.0	2.0	2.0	2.1	2.1	2.1	3.0
Unit 2	1.0	1.0	1.0	2.0	2.0	2.0	2.0
Unit G	—	—	—	1.0	1.0	1.0	1.0
Camera	1.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0
BarCode	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
IrDA	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.1	1.1
RemoteControl	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
Voice Recognition	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
Karaoke	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
MotionSensor	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
TV	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
EnhancedFEPControl	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
Bluetooth	1.0	1.0	1.1	1.1	2.0	2.0	2.0
EnhancedGraphics	—	—	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
EnhancedRMS	—	—	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
TMR	—	—	—	1.0	1.0	1.0	1.0
OPGL	—	—	—	—	—	—	1.0
Display Rotation Sensor	—	—	—	—	1.0	1.0	1.0

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2		
Core	スプライト描画機能	com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	SpriteCanvas(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	copyArea(int, int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	copyFullScreen(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	createCharacterCommand(int, boolean, int, boolean, boolean, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	createFrameBuffer(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	disposeFrameBuffer()	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	drawBackground(short, short, short)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	drawFrameBuffer(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	drawSpriteChar(short, short, short)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	getTicker()	△	△	△	△	△	△	△	△	x	△	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	getTitle()	△	△	△	△	△	△	△	△	x	△	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	getVirtualHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	getVirtualWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	setPalette(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	setPattern(int, byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	setTicker(Ticker)	△	△	△	△	△	△	△	△	x	△	
		com.jblend.graphics.sprite	SpriteCanvas	setTitle(String)	△	△	△	△	△	△	△	△	x	△	
		文字エンコード・デコード	com.j.phone.io	URLDecoder		decode(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
			com.j.phone.io	URLEncoder		encode(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		デバイス制御 ・キー押下状態 ・バッテリー残量 ・電解強度状態 ・LCDバックライト制御 ・バイブレータ制御 ・キーオート制御 ・位置情報取得 ・自局番号取得 ・製造番号取得	com.j.phone.system	DeviceControl		BACK LIGHT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
com.j.phone.system	DeviceControl			EIGHT DIRECTIONS	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			KEY STATE	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			ENHANCED KEY STATE	○	○	○	○	x	x	x	x	x		
com.j.phone.system	DeviceControl			VIBRATION	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			blink(int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getDefaultDeviceControl()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getDeviceState(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getKeyRepeatState(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getLatitude()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getLongitude()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getPlaceName()	△	△	△	△	△	△	△	○	△		
com.j.phone.system	DeviceControl			getWakeupParam(MIDlet, String)	○	○	○	○	○	○	○	x	x		
com.j.phone.system	DeviceControl			isDeviceActive(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			setDeviceActive(int, boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			setKeyRepeatState(int, boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			setLocationUpdateListener(LocationUpdateListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			updateLocationInfo()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.system	DeviceControl			getMyTelNumber()	○	○	○	○	x	x	x	x	x		
com.j.phone.system	DeviceControl			getIMEI()	○	○	○	○	x	x	x	x	x		
com.j.phone.system	LocationUpdateListener		UPDATE_FAILED	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.system	LocationUpdateListener		UPDATE_SUCCEEDED	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.system	LocationUpdateListener		locationUpdated(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
固定小数点演算	com.j.phone.util	FixedPoint		FixedPoint()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		FixedPoint(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		acos(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		add(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		add(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		asin(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		atan(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		clone()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		cos(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		divide(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		divide(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		getDecimal()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		getInteger()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		getMaximum()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		getMinimum()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		getPI()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		inverse()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		isInfinite()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		multiply(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	FixedPoint		multiply(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.j.phone.util	FixedPoint		pow()	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.util	FixedPoint		setValue(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.util	FixedPoint		sin(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.util	FixedPoint		sqrt()	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.util	FixedPoint		subtract(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.util	FixedPoint		subtract(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.j.phone.util	FixedPoint		tan(FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
2次元ベクトル演算	com.j.phone.util	Vector2D		Vector2D()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	Vector2D		Vector2D(FixedPoint, FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	Vector2D		Vector2D(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	Vector2D		add(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	Vector2D		add(Vector2D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.j.phone.util	Vector2D		clone()	○	○	○	○	○	○	○	○	○		

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.util	Vector2D	getX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	getY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	innerProduct(Vector2D, Vector2D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	normalize()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	outerProduct(Vector2D, Vector2D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	setValue(FixedPoint, FixedPoint)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	setValue(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	subtract(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	Vector2D	subtract(Vector2D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	3Dポリゴン描画	com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND AFFINE INDEX	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND AMBIENT LIGHT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND ATTRIBUTE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND CENTER	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND CLIP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND DIRECTION LIGHT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND END	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND FLUSH	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND LIST VERSION 1 0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND NOP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND PARALLEL SCALE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND PARALLEL SIZE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND PERSPECTIVE FOV	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND PERSPECTIVE WH	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND TEXTURE INDEX	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	COMMAND THRESHOLD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	ENV ATTR LIGHTING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	ENV ATTR SEMI TRANSPARENT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	ENV ATTR SPHERE MAP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	ENV ATTR TOON SHADING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR BLEND ADD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR BLEND HALF	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR BLEND NORMAL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR BLEND SUB	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR COLORKEY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR LIGHTING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PATTR SPHERE MAP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA COLOR NONE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA COLOR PER COMMAND	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA COLOR PER FACE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA NORMAL NONE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA NORMAL PER FACE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA NORMAL PER VERTEX	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA POINT SPRITE PARAMS PER CMD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA POINT SPRITE PARAMS PER FACE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA POINT SPRITE PARAMS PER VERTEX	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA TEXTURE COORD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PDATA TEXTURE COORD NONE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	POINT SPRITE LOCAL SIZE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	POINT SPRITE NO PERS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	POINT SPRITE PERSPECTIVE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	POINT SPRITE PIXEL SIZE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PRIMITIVE LINES	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PRIMITIVE POINT SPRITES	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PRIMITIVE POINTS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PRIMITIVE QUADS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	PRIMITIVE TRIANGLES	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	drawCommandList(Texture[], int, int, FigureLayout, Effect3D, int[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	drawCommandList(Texture, int, int, FigureLayout, Effect3D, int[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	drawFigure(Figure, int, int, FigureLayout, Effect3D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	flush()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	renderFigure(Figure, int, int, FigureLayout, Effect3D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Graphics3D	renderPrimitives(Texture, int, int, FigureLayout, Effect3D, int, int, int[], int[], int[], int[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	ActionTable	ActionTable(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	ActionTable	ActionTable(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	ActionTable	getNumAction()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	ActionTable	getNumFrame(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m00	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m01	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m02	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m03	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m10	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m11	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m12	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.j3d	Affine Trans	m13	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△ 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	m20	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	m21	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	m22	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	m23	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	AffineTrans()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	AffineTrans(int[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	multiply(Affine Trans)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	multiply(Affine Trans, Affine Trans)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	rotationV(Vector3D, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	rotationX(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	rotationY(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	rotationZ(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	set(int[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	setViewTrans(Vector3D, Vector3D, Vector3D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Affine Trans	transPoint(Vector3D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	NORMAL SHADING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	TOON SHADING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	Effect3D()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	Effect3D(Light, int, boolean, Texture)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	getLight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	getShading()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	getSphereMap()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	getThreshold()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	getThresholdHigh()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	getThresholdLow()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	isSemiTransparentEnabled()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	setLight(Light)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	setSemiTransparentEnabled(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	setShading(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	setSphereMap(Texture)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Effect3D	setThreshold(int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	Figure(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	Figure(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	getNumPattern()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	getNumTextures()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	setPattern(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	setPosture(ActionTable, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	setTexture(Texture)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Figure	setTexture(Texture[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	FigureLayout()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	FigureLayout(Affine Trans, int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getAffine Trans()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getCenterX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getCenterY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getParallelHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getParallelWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getScaleX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	getScaleY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	selectAffine Trans(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setAffine Trans(Affine Trans)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setAffine TransArray(Affine Trans[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setCenter(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setParallelSize(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setPerspective(int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setPerspective(int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	FigureLayout	setScale(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	Light()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	Light(Vector3D, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	getAmbIntensity()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	getDirection()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	getDirIntensity()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	setAmbIntensity(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	setDirection(Vector3D)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Light	setDirIntensity(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Texture	Texture(byte[], boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Texture	Texture(Image, int, int, int, boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Texture	Texture(String, boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Util3D	cos(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Util3D	sin(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Util3D	sqrt(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Vector3D	x	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Vector3D	y	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Vector3D	z	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Vector3D	Vector3D()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.graphics.3d	Vector3D	Vector3D(int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド	コンストラクタ	変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2		
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	getX()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	getY()			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	getZ()			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	innerProduct(Vector3D)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	innerProduct(Vector3D, Vector3D)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	outerProduct(Vector3D)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	outerProduct(Vector3D, Vector3D)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	set(int, int, int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	setX(int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	setY(int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	setZ(int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		com.jblend.graphics.j3d	Vector3D	unit()			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		deflate形式で圧縮された データストリームの伸長	com.jblend.io	InflateInputStream	InflateInputStream	InflateInputStream(InputStream)			○	○	○	○	○	○	○	○	○
			com.jblend.io	InflateInputStream	InflateInputStream	close()			○	○	○	○	○	○	○	○	○
			com.jblend.io	InflateInputStream	InflateInputStream	read()			○	○	○	○	○	○	○	○	○
com.jblend.io	InflateInputStream		InflateInputStream	read(byte[])			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
メディア再生	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getHeight()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getMediaHeight()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getMediaWidth()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getOriginX()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getOriginY()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getWidth()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getX()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	getY()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	setBounds(int, int, int, int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaImageOperator	MediaImageOperator	setOrigin(int, int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayerListener	MediaPlayerListener	playerRepeated(MediaPlayer)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayerListener	MediaPlayerListener	playerStateChanged(MediaPlayer)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaData	MediaData	MediaData()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaData	MediaData	MediaData(byte[])			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaData	MediaData	MediaData(String)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaData	MediaData	getMediaType()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaData	MediaData	setData(byte[])			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaFactory	MediaFactory	getMediaPlayer(byte[])			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaFactory	MediaFactory	getMediaPlayer(String)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	ERROR			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	NO DATA			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	PAUSED			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	PLAYING			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	READY			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	REAL HEIGHT			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	REAL WIDTH			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	MediaPlayer()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	addMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	addNativeMediaEventDispatcher(NativeMediaEventDispatcher)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	getState()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	pause()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	play()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	play(boolean)			○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	play(int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	removeMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)			○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	resume()			○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	setData(MediaData)			○	○	○	○	○	○	○	○	○			
com.jblend.media	MediaPlayer	MediaPlayer	stop()			○	○	○	○	○	○	○	○	○			
SMAF形式メディア再生	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG CLIMAX			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG ENDING			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG INTERLUDE			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG INTRO			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG MELODY_A			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG MELODY_B			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafDataTag	SmafDataTag	SMAF_TAG REFRAIN			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafPlayerListener	SmafPlayerListener	eventOccurred(SmafPlayer, int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	type			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	SmafData()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	SmafData(byte[])			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	SmafData(String)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	getContentType()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	getHeight()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	getMediaType()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	getTagEnd(int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	getTagStart(int)			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	getWidth()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafData	SmafData	setData(byte[])			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	SmafPlayer	SmafPlayer()			○	○	○	○	○	○	○	○	○		

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△ 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	SmafPlayer(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	SmafPlayer(SmafData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	addMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	addSmafPlayerListener(SmafPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getCurrent()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getMediaHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getMediaWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getOriginX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getOriginY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getPlayEnd()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getSpeed()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getTranspose()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	getY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	play()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	play(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	play(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	removeMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	removeSmafPlayerListener(SmafPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	seek(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setBounds(int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setData(MediaData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setData(SmafData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setOrigin(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setPlayEnd(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setSpeed(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setTranspose(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	setVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf	SmafPlayer	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	フレーズ再生	com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_END	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_LOOP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_PAUSE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 0	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 1	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 10	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 11	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 12	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 13	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 14	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 15	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 2	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 3	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 4	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 5	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 6	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 7	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 8	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseEventType	EV_USER 9	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrackListener	eventOccurred(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhrase	AudioPhrase(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhrase	AudioPhrase(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhrase	getSize()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhrase	getUseTracks()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	DEFAULT PANOPT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	DEFAULT VOLUME	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	NO DATA	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	PAUSED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	PLAYING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	READY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	getID()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	getPanpot()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	getPhrase()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	getVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	isMute()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	mute(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	play()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	play(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△ 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	removePhrase()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	setEventListener(PhraseTrackListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	setPanpot(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	setPhase(AudioPhrase)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	setVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	AudioPhraseTrack	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	Phrase	Phrase(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	Phrase	Phrase(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	Phrase	getSize()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	Phrase	getUseTracks()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	audioTrackCount	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	trackCount	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	disposeAudioTrack(AudioPhraseTrack)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	disposePlayer()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	disposeTrack(PhraseTrack)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getAudioTrack()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getAudioTrack(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getAudioTrackCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getPlayer()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getTrack()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getTrack(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	getTrackCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	kill()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhrasePlayer	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	DEFAULT_PANPOPT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	DEFAULT_VOLUME	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	NO_DATA	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	PAUSED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	PLAYING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	READY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	getID()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	getPanpot()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	getPhase()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	getSyncMaster()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	getVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	isMute()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	mute(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	play()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	play(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	removePhrase()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	setEventListener(PhraseTrackListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	setPanpot(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	setPhase(Phrase)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	setSubjectTo(PhraseTrack)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	setVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.smaf.phrase	PhraseTrack	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	日本語入力	com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextBox	LocalizedTextBox(String, String, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextBox	setCharConstraints(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextBox	setInputMode(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextField	HANKAKU	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextField	INTERNET	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextField	LocalizedTextField(String, String, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextField	setCharConstraints(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.micro.lcd.ui	LocalizedTextField	setInputMode(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	FEP制御	com.j.phone.ui	FEPControl	getDefaultFEPControl()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.ui	FEPControl	getInputText(String, int, int, boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Unit 1	ブラウザ制御	com.j.phone.io	BrowserConnection	connect()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ストレージ制御(DRM)	com.j.phone.io	StorageConnection	ATTRIBUTE_CATEGORY	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	ATTRIBUTE_DESCRIPTION	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	ATTRIBUTE_NAME	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	ATTRIBUTE_VENDOR	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	ATTRIBUTE_VERSION	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	ROOT_EXTERNAL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	ROOT_INTERNAL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE AMR	○	○	○	○	○	○	○	x	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE DCF	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE EML	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE FOLDER	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE GIF	○	○	○	○	○	○	○	x	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE HTML	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE JAVA	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE JPEG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE MNG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE MP3	○	○	○	○	○	○	○	x	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE MP4	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE MPEG4	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE NANCY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE OTHER	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE PNG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE SMAF	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE SMD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE SVG	○	○	○	○	○	○	○	x	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE SWF	○	○	○	○	○	○	○	x	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE TXT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE VBOOKMARK	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE VCALENDAR	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE VCARD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE VMESAGE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE VNOTE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE ZIP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE PDF	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE WORD	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE EXCEL	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	TYPE POWERPOINT	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	close()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	createFolder()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	delete()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	exists()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	getApplicationDescription(String)	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	getCopyrightedDataContentType()	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	getCopyrightedDataHeader(String)	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	getCopyrightedDataVersion()	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	getLength()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	getType()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	getTypeString()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	isCopyrighted()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	isFile()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	isFolder()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	list()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	openInputRandomAccess()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	StorageConnection	openInputStream()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	openOutputStream()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	StorageConnection	renameTo(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ファイルアクセス	com.j.phone.io	FileUtility	COUNT LIMIT	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	EXISTS	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	FILETYPE DIFFERENT	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	INSUFFICIENT	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	OTHER ERROR	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	WRITABLE	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	WRITE PROTECT	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	getFreeSpace(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	FileUtility	getMediaPlayer(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	FileUtility	play(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	FileUtility	play(byte[], int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	FileUtility	precheckStorable(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
	ランダムアクセス	com.j.phone.io	RandomAccess	SEEK_CUR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	RandomAccess	SEEK_END	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	RandomAccess	SEEK_SET	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	RandomAccess	getPosition()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	RandomAccess	setPosition(int, long)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
	メモリーカードアクセス	com.j.phone.system	MemoryCardListener	memoryCardInserted()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MemoryCardListener	memoryCardRemoved()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	MEMORY_CARD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	MEMORY_CARD OFF	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	MEMORY_CARD READ ONLY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	MEMORY_CARD WRITABLE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	MEMORY_CARD WRITE PROTECTED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setMemoryCardListener(MemoryCardListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Unit 2	メディアプレイヤー制御	com.jblend.media.jpeg	JpegData	type	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	JpegData()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	JpegData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	JpegData(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	getMediaType()	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegData	setData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	JpegPlayer()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	JpegPlayer(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	JpegPlayer(JpegData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	addMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getMediaHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getMediaWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getOriginX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getOriginY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	getY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	play()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	play(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	play(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	removeMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	setBounds(int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	setData(JpegData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	setData(MediaData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	setOrigin(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.jpeg	JpegPlayer	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	type	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	PngData()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	PngData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	PngData(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	getMediaType()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngData	setData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	PngPlayer()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	PngPlayer(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	PngPlayer(PngData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	addMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getMediaHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getMediaWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getOriginX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getOriginY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getX()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	getY()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	play()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	play(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	play(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	removeMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	setBounds(int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	setData(MediaData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	setData(PngData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	setOrigin(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.jblend.media.png	PngPlayer	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	常駐アプリケーション制御	com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	ResidentMIDlet()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	ignored()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	notice(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	received(String, String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	ring(String, String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	ringStarted()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.midlet	ResidentMIDlet	ringStopped()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailListener	CBS DEFINE	△	△	△	△	△	△	△	△	△
		com.j.phone.system	MailListener	CBS PL	△	△	△	△	△	△	△	△	△
		com.j.phone.system	MailListener	GREETING	△	△	△	△	△	△	△	△	△
		com.j.phone.system	MailListener	LONGMAIL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailListener	RELAY	△	△	△	△	△	△	△	△	△
		com.j.phone.system	MailListener	SKYMAIL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailListener	WEB	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailListener	received(String, String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	RingStateListener	ringStarted()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	RingStateListener	ringStopped()	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.system	ScheduledAlarmListener	notice(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	TelephonyListener	ignored()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	TelephonyListener	ring(String, String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	BATTERY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	FIELD INTENSITY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	FLIP CLOSED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	FLIP OPENED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	FLIP STATE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	NEW ARRIVAL STATE CALL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	NEW ARRIVAL STATE MAIL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	getNewArrivalState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setBodyOpenListener(BodyOpenListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setMailListener(MailListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setPhoneStateListener(PhoneStateListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setRingStateListener(RingStateListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setScheduledAlarmListener(ScheduledAlarmListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	DeviceControl	setTelephonyListener(TelephonyListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	電話発信	com.j.phone.io	PhoneConnection	BEFORE CALLING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	CANCEL BY MYSELF	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	ERROR	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	FORMAT ERROR	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	LINE ENGAGED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	NORMAL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	OFF LINE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	OUT OF SERVICE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	connect()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	PhoneConnection	getOfflineCause()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	CallInfo	getAmountCharge()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	CallInfo	getAmountTime()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	CallInfo	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	CallInfo	getLastCharge()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	CallInfo	getLastTime()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	電話番号データの操作	com.j.phone.phonedata	DataElement	BOOLEAN	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	DATE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	INT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	STRING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	createClone()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getBoolean(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getDataType(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getDate(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getElementCount(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getInt(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getString(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	getType()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	isListElement()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	setBoolean(int, int, Boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	setInt(int, int, Integer)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElement	setString(int, int, String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataEnumeration	getCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	SORT_ASCENDING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	SORT_DESCENDING	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	close()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	createElement(DataElement)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	delete(DataElement)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	elements(int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	exportElementRawData(DataElement)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	getListMaxCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	getListType()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneData	importElementRawData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElementFactory	createAddressData()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	DataElementFactory	createMailData()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneDataConnector	PhoneDataConnector()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneDataConnector	getElementCount(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneDataConnector	getRestCount(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	PhoneDataConnector	openPhoneData(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	アドレスデータの操作	com.j.phone.phonedata	AddressBook	GROUP SEARCH	○	○	○	○	○	○	○	△	△
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	KANA SEARCH	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	MAIL ADDRESS SEARCH	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	NUMBER SEARCH	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	elements(int, String, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	getGroupName(int)	○	○	○	○	○	○	○	△	△
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	getGroupNoList()	○	○	○	○	○	○	○	△	△
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	getMailAddressMaxCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressBook	getPhoneNumberMaxCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressData	EMAIL_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.phonedata	AddressData	GEO ACCURACY	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.phonedata	AddressData	GEO GEODETIC DATUM	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.phonedata	AddressData	GEO LATITUDE	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.phonedata	AddressData	GEO LONGITUDE	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.phonedata	AddressData	GROUP_NO_INFO	○	○	○	○	○	○	△	○	△
		com.j.phone.phonedata	AddressData	KANA_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressData	MEMORYDIAL_NO_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressData	NAME_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressData	PHONE_NUMBER_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressData	PHOTO_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	AddressData	SECRET_INFO	○	○	○	○	○	○	△	○	△
	メールボックスステータス操作	com.j.phone.phonedata	MailData	ADREAD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	BCC_ADDRESS_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	BCC_NAME_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	BODY_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	CC_ADDRESS_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	CC_NAME_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	CONFIRM_OFF	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	CONFIRM_ON	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	DATE_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	FROM_ADDRESS_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	FROM_NAME_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	MAIL_TYPE_GREETING	△	△	△	△	△	△	△	○	△
		com.j.phone.phonedata	MailData	MAIL_TYPE_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	MAIL_TYPE_SKY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	MAIL_TYPE_SUPER	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	PRIORITY_LOW	○	○	○	○	○	○	○	x	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	PRIORITY_NOMAL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	PRIORITY_URGENT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	REPLYTO_ADDRESS_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	SEND_STATE_CANCEL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	SEND_STATE_FAIL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	SEND_STATE_MIDST	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	SEND_STATE_NO_MESSAGE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	SEND_STATE_SUCCESS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	SUBJECT_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	TO_ADDRESS_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	TO_NAME_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	UNREAD	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	getAttachedFileCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	getAttachedFileData(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	getAttachedFileName(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	hasRemainder()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	hasSendState()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	isUnRead()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	removeAttachedFile(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	setAttachedData(byte[], String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	setAttachedFile(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	setConfirm(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	setPriority(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	MailData	setState(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	ReceivedMailBox	getUnReadMailCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.phonedata	SentMailBox	メソッドなし	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	FileUtility	play(MailData, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	アプリケーションマネージャ制御	com.j.phone.system	ApplicationManager	F_MENU	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	ApplicationManager	J_SKY_MENU	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	ApplicationManager	MAIL_MENU	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	ApplicationManager	WEB_MENU	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	ApplicationManager	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	ApplicationManager	setPausedTransitMenu(int)	○	○	○	○	x	○	○	○	○
		com.j.phone.system	ApplicationManager	cancelWakeup()	x	x	x	x	x	x	x	○	△
		com.j.phone.system	ApplicationManager	flushRMS()	x	x	x	x	x	x	x	○	△
		com.j.phone.system	ApplicationManager	getWakeup()	x	x	x	x	x	x	x	○	△
		com.j.phone.system	ApplicationManager	scheduleWakeup(int)	x	x	x	x	x	x	x	○	△
		com.j.phone.system	ApplicationManager	setWakeupListener(WakeupListener)	x	x	x	x	x	x	x	○	△
Unit 2	メール送信	com.j.phone.system	MailTransportListener	MAIL_FAILED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailTransportListener	MAIL_PART_FAILED	△	△	△	△	△	△	△	○	△
		com.j.phone.system	MailTransportListener	MAIL_STOP	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailTransportListener	MAIL_SUCCEEDED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailTransportListener	MAIL_UNKNOWN	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailTransportListener	mailSent(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailTransportListener	messageReceived(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailAgent	checkMailSize(MailData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailAgent	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailAgent	receiveRemainder(MailData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△: 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
	背面ディスプレイ制御	com.j.phone.system	MailAgent	send(MailData)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	MailAgent	setMailTransportListener(MailTransportListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	getFullHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	getFullWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	isColor()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	numColors()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	SubDisplay	releaseViewPort()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	com.j.phone.system	SubDisplay	setViewPort(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.system	SubDisplay	setWallPaperImage(Image)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	端末閉閉状態の取得	com.j.phone.system	BodyOpenListener	bodyClosed()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	BodyOpenListener	bodyOpened()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	電話通信状態の取得	com.j.phone.system	PhoneStateListener	UPDATE_ADDRESSBOOK	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	PhoneStateListener	UPDATE_FILE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	PhoneStateListener	UPDATE_RECEIVE_MAILBOX	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	PhoneStateListener	UPDATE_SEND_MAILBOX	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.system	PhoneStateListener	phoneStateUpdated(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	画像エンコーディング	com.j.phone.util	ImageEncoder	FORMAT JPEG	x	x	x	x	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	ImageEncoder	FORMAT PNG	x	x	x	x	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	ImageEncoder	QUALITY FINE	x	x	x	x	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	ImageEncoder	QUALITY NORMAL	x	x	x	x	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	ImageEncoder	SIZE 12KB	x	x	x	x	○	○	○	○	○
		com.j.phone.util	ImageEncoder	SIZE 30KB	x	x	x	x	○	○	○	○	○
com.j.phone.util		ImageEncoder	SIZE 6KB	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
com.j.phone.util		ImageEncoder	createEncoder(int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
com.j.phone.util		ImageEncoder	encodeOffscreen(Image, int, int, int, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
com.j.phone.util		ImageEncoder	setJpegOption(int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
グラフィックス描画	com.j.phone.util	GraphicsUtil	STRETCH QUALITY HIGH	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	STRETCH QUALITY LOW	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	STRETCH QUALITY NORMAL	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR ROT180	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR ROT270	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR ROT90	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS NONE	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS ROT180	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS ROT270	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS ROT90	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	drawPseudoTransparentImage(Graphics, Image, int, int, int, short, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	drawRegion(Graphics, Image, int, int, int, int, int, int, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	drawRegion(Graphics, Image, int, int, int, int, int, int, int, int, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	GraphicsUtil	getPixel(Graphics, int, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○	
com.j.phone.util	GraphicsUtil	setPixel(Graphics, int, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○		
com.j.phone.util	GraphicsUtil	setPixel(Graphics, int, int, int)	x	x	x	x	○	○	○	○	○		
画像処理	com.j.phone.util	ImageUtil	adjustBrightness(Image, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil	createGrayScale(Image)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil	createMaskedImage(Image, byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil	createMaskedImage(Image, String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil	createMonotone(Image, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil	overwrapColor(Image, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil	reverseColor(Image)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	com.j.phone.util	ImageUtil		○	○	○	○	○	○	○	○	○	
Unit G	画像エンコーディング	com.j.phone.util	ImageEncoder	FORMAT JPEG	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	FORMAT PNG	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	QUALITY FINE	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	QUALITY NORMAL	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	SIZE 12KB	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	SIZE 30KB	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	SIZE 6KB	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	createEncoder(int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	encodeOffscreen(Image, int, int, int, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	ImageEncoder	setJpegOption(int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
	グラフィックス描画	com.j.phone.util	GraphicsUtil	STRETCH QUALITY HIGH	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	STRETCH QUALITY LOW	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	STRETCH QUALITY NORMAL	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR ROT180	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR ROT270	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS MIRROR ROT90	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS NONE	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS ROT180	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS ROT270	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	TRANS ROT90	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	drawPseudoTransparentImage(Graphics, Image, int, int, short, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	drawRegion(Graphics, Image, int, int, int, int, int, int, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	drawRegion(Graphics, Image, int, int, int, int, int, int, int, int, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	getPixel(Graphics, int, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	setPixel(Graphics, int, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.util	GraphicsUtil	setPixel(Graphics, int, int, int)	○	○	○	○	x	x	x	x	x
Camera	カメラ	com.j.phone.io	CameraConnection	CHKTYPE FORMAT JPEG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	CHKTYPE FORMAT PNG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	FORMAT JPEG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	FORMAT PNG	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	QUALITY FINE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	QUALITY NORMAL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	QUALITY SUPERFINE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	capture()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	countAvailablePictureSizes()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	getFileName()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	getPictureHeight(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	getPictureWidth(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	isSupported(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	setPictureFormat(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	setPictureFrame(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	setPictureFrame(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	setPictureQuality(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	CameraConnection	setPictureSize(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	OpticalDeviceConnection	capture()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	OpticalDeviceConnection	isSupported(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	VideoConnection	MODE FREE	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	MODE MAIL	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	TYPE MP4	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	TYPE MPEG4	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	TYPE OTHER	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	capture()	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	countAvailableVideoSizes()	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	getFileFormat()	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	getFileName()	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	getVideoHeight(int)	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	getVideoWidth(int)	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	isSupported(int)	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	setVideoMode(int)	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	VideoConnection	setVideoSize(int)	○	○	○	○	○	○	x	x	x
BarCode	バーコードリーダー	com.j.phone.io	BarCodeConnection	CHKTYPE CONTINUOUS READ	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	CHKTYPE JANCODE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	EXT QR CODE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	JAN CODE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	QR CODE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	READYTYPE JANCODE CONTINUOUS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	READYTYPE JANCODE SINGLE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	READYTYPE JANQR SINGLE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	READYTYPE QR CODE CONTINUOUS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	READYTYPE QR CODE SINGLE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	capture()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	count()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	getBytes(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	getType(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	isSupported(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	BarCodeConnection	setBarCodeReaderType(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
IrDA	赤外線通信	com.j.phone.io	ClientObexConnection	connect()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ClientObexConnection	connect(int)	○	○	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	ClientObexConnection	getResponseCode()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ClientObexConnection	sendRequest()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ClientObexConnection	setOperation(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	ACCEPTED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	BAD GATEWAY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	BAD REQUEST	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	COMM MODE IRDA	○	○	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	ObexConnection	COMM MODE IR SIMPLE INTERACTIVE	○	○	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	ObexConnection	COMM MODE IR SIMPLE UNILATERALLY	○	○	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	ObexConnection	CONFLICT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	CONTINUE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	CREATED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	DATABASE FULL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	DATABASE LOCKED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	DISCONNECT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	FORBIDDEN	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	GATEWAY TIMEOUT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	GET	○	○	○	○	○	○	○	○	○

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.io	ObexConnection	GONE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	HTTP VERSION NOT SUPPORTED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	INTERNAL SERVER ERROR	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	LENGTH REQUIRED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	METHOD NOT ALLOWED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	MOVED PERMANENTLY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	MOVED TEMPORARILY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	MULTIPLE CHOICES	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	NO CONTENT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	NON AUTHORITY INFORMATION	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	NOT ACCEPTABLE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	NOT FOUND	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	NOT IMPLEMENTED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	NOT MODIFIED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	PARTIAL CONTENT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	PAYMENT REQUIRED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	PRECONDITION FAILED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	PROXY AUTHENTICATION REQUIRED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	PUT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	REQUEST ENTITY TOO LARGE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	REQUEST TIME OUT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	REQUEST URL TOO LARGE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	RESET CONTENT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	SEE OTHER	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	SERVICE UNAVAILABLE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	SUCCESS	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	UNAUTHORIZED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	UNSUPPORTED MEDIA TYPE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	USE PROXY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	getCommMode()	○	○	x	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.io	ObexConnection	getContentLength()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	getName()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	getTime()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	getType()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	setName(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	setTime(long)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ObexConnection	setType(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ServerObexConnection	accept()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ServerObexConnection	getOperation()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ServerObexConnection	receiveRequest()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ServerObexConnection	sendResponse(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	ILLEGAL STATE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	OBEX ERROR	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	RESOURCE BUSY	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	STATUS FIRST	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	STATUS LAST	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	TIMEOUT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	UNDEFINED	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	USER ABORT	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	ConnectionException()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	ConnectionException(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	ConnectionException(int, String)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	ConnectionException	getStatus()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Remote Control	赤外線リモコン	com.j.phone.io	RemoteControl	send(int, RemoteControlData[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	OUTPUT MANCHESTER	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	OUTPUT PPM HIGH LOW	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	OUTPUT PPM LOW HIGH	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	RemoteControlData()	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	setCarrier(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	setData(int, byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	setLogicalPulse(int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	setPulse(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		com.j.phone.io	RemoteControlData	setRepeat(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Voice Recognition	音声認識	com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	ERROR OFF TIMEOUT	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	ERROR ON TIMEOUT	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	ERROR RECOGNIZE	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	ERROR START NG	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	ERROR STOP	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	recognitionFailed(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	recognitionStarted()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionListener	recognized(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	getAvailableLanguages()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	getCandidateScore(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	getCandidateWord(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	△

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	recognize(String, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	recognize(String, String, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	recognize(String, VoiceRecognitionDictionary, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	recognize(VoiceRecognitionDictionary, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	setVoiceRecognitionListener(VoiceRecognitionListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognition	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	VoiceRecognitionDictionary()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	deleteWord(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	getDictionary()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	getWord(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	getWordNumber(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	removeAllWords()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	setWord(int, String)	○	○	○	○	○	○	○	○	△
		com.j.phone.io	VoiceRecognitionDictionary	size()	○	○	○	○	○	○	○	○	△
Karaoke	カラオケ	com.j.phone.io	FileUtility	getMediaData(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	getMediaData(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	FileUtility	getMediaPlayer(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	ECHO CHANGED	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	PITCHSCAN START	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	PITCHSCAN STOP	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	PITCHSCANDATA OVERFLOW	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	SWITCH OFF	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	SWITCH ON	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	VOLUME CHANGED	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	eventOccurred(int, long)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	PITCHSCAN STOP SYSTEM	x	x	x	x	x	x	x	○	x
		com.j.phone.io	MicControlListener	SWITCH OFF SYSTEM	x	x	x	x	x	x	x	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	MIC	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	PITCH_SCANNING	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	disable()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	enable()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getEchoLevel()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getEchoMaxLevel()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getInstance()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getMaxVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getScanInterval()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	getVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	setEchoLevel(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	setMicControlListener(MicControlListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	setVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	startPitchScan(PitchScanData)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	MicControl	stopPitchScan()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	PitchScanData	PitchScanData(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	PitchScanData	getCurrentIndex()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	PitchScanData	getPitch(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	PitchScanData	getVoice(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	SpeakerStateListener	speakerExternal()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	SpeakerStateListener	speakerInternal()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	SPEAKER_EXTERNAL	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	SPEAKER_INTERNAL	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	SPEAKER STATE	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	setSpeakerStateListener(SpeakerStateListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayerListener	eventOccurred(KaraokePlayer, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayerListener	playerStateChanged(KaraokePlayer, long)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	type	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	KaraokeData()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	KaraokeData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	KaraokeData(String)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getContentType()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getMediaType()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getReferenceScore()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getTagEnd(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getTagStart(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokeData	setData(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	KaraokePlayer()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	KaraokePlayer(byte[])	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	KaraokePlayer(KaraokeData)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	addKaraokePlayerListener(KaraokePlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	addMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getChannelVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getCurrent()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△: 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getHVVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getMediaHeight()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getMediaWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getOriginX()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getOriginY()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getPlayEnd()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getSpeed()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getTranspose()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getVolume()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getWidth()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getX()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	getY()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	pause()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	play()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	play(boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	play(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	removeKaraokePlayerListener(KaraokePlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	removeMediaPlayerListener(MediaPlayerListener)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	resume()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	seek(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setBounds(int, int, int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setChannelVolume(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setData(KaraokeData)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setData(MediaData)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setHVVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setOrigin(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setPlayEnd(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setSpeed(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setTranspose(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	setVolume(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	KaraokePlayer	stop()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceEvent	getGamut(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceEvent	getLength()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceEvent	getPitchBend(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceEvent	getTotalTime(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceScore	getOptionalData(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceScore	getReferenceEventCh()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceScore	getReferenceEvents(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceScore	getTagEnd(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media.karaoke	ReferenceScore	getTagStart(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media	MediaFactory	MEDIA_TYPE KARAOKE	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media	MediaFactory	MEDIA_TYPE SMAF	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media	MediaFactory	getMediaPlayer(byte[], int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.jblend.media	MediaFactory	getMediaPlayer(String, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
Motion Control	6軸センサ検出データ取得	com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	CYCLE 100	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	CYCLE 20	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	CYCLE 40	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	CYCLE 60	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	CYCLE 80	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	KEY COMPATIBLE	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	KEY SENSOR	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	POSTURE_INFO	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	getDefaultMotionDetectiveSensor()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	getPostureInfoLatest()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	getPostureInfoStack(int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	getStackCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	getState()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	setDefaultNeutralPosition()	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	setNeutralPosition()	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	startSensor(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	MotionDetectiveSensor	stopSensor()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getCount()	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getDynamicAccelerationX(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getDynamicAccelerationY(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getDynamicAccelerationZ(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	△	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getField(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getPitch(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getRoll(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getStaticAccelerationX(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getStaticAccelerationY(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getStaticAccelerationZ(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	△	x
		com.j.phone.system	PostureInfo	getYaw(int, int)	○	○	○	○	○	○	○	○	x
TV	TV受信再生	com.j.phone.io	TelevisionConnection	CATV	○	○	○	○	○	○	○	○	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	GROUND WAVE ANALOG	○	○	○	○	○	○	○	○	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△ 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2				
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	GROUND WAVE DIGITAL		○	○	○	○	○	○	○	x	x			
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	STATE IMPOSSIBLE		○	○	○	○	○	○	○	○	x	x		
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	STATE LITTLE BATTERY		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	STATE READY		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	STATE RECORDING		○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x	
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	STATE TV OFF		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	STATE UNSUPPORTED		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	activate(int, int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	addReserveData(TelevisionReserveData)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	createReserveData()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getAreaInfo()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getLastCategory()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getLastChannel()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getReserveData(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getReserveDataCount(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getReserveDataMaxCount(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	getState(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	removeReserveData(TelevisionReserveData)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionConnection	setTelevisionReserveDataListener(TelevisionReserveDataListener)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	TYPE REC		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	TYPE WATCH		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveCategory()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveChannel()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveEndTime()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveNumber()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveStartTime()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveStation()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveTitle()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	getReserveType()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveCategory(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveChannel(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveEndTime(String)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveStartTime(String)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveStation(String)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveTitle(String)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveData	setReserveType(int)		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		com.j.phone.io	TelevisionReserveDataListener	reserveDataUpdated()		○	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		Enhanced FEP	拡張FEP制御	com.j.phone.ui	EnhancedFEPControl	getDefaultEnhancedFEPControl()	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
				com.j.phone.ui	EnhancedFEPControl	getInputText(String, int, int, boolean)	○	○	○	○	○	○	○	○	x	x	x
		Bluetooth	Bluetooth	com.vodafone.bluetooth	SeekListener	CANCELLED	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			COMPLETED	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			ERROR	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			MASK MAJOR DEVICE CLASS	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			MASK MINOR DEVICE CLASS	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			MASK SERVICE CLASSES	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			PUSH SERVER FOUND	x	x	x	○	○	○	○	x	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			SERVICE NOT FOUND	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			foundDevice(Device, int)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			foundService(RemoteService[])	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			terminatedDeviceSeek(int)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SeekListener			terminatedServiceSeek(Device, int)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			CONN CLOSED	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			CONN FAILED	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			CONN OPENED	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			ERROR ACK TIMEOUT	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			ERROR GOT NACK	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			ERROR NO CONNECTION	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			SIGNAL_END	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			SIGNAL_PAUSE	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			SIGNAL_REJECT	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			SIGNAL_START	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			SIGNAL_WAIT	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			SUCCESS	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			getConnectionStatus(int, int)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			getMemberList(int[])	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			getMessage(int, byte[])	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			getMessage(int, String)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			getResult(int, int[], int[])	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	SessionListener			getSignal(int, int)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	BaseService			BaseService()	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	BaseService			BaseService(String)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	BaseService			BaseService(String, String)	x	x	x	○	○	○	x	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	BaseService			getServiceID()	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	BaseService			getServiceName()	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		
com.vodafone.bluetooth	BaseService			matches(BaseService)	x	x	x	○	○	○	○	○	x	x	x		

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△ 非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.vodafone.bluetooth	BaseService	TYPE LAUNCHER	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BaseService	TYPE OTHER	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BaseService	TYPE THIS MIDLET	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BaseService	BaseService(int)	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BaseService	getType()	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	getFriendlyName()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	getInstance()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	getMaxDevices()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	getPushRequest()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	registerPushRequest(String, String, String)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	startDeviceSeek(SeekListener)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	BluetoothManager	stopDeviceSeek()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	Device	Device(String)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	Device	getBluetoothAddress()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	Device	getFriendlyName()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	Device	startServiceSeek(BaseService[], SeekListener)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	Device	stopServiceSeek()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	LocalService	LocalService()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	LocalService	LocalService(String)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	LocalService	LocalService(String, String)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	LocalService	setServiceID(String)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	LocalService	setServiceName(String)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	RemoteService	getService()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	REPORT ERROR	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	REPORT NONE	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	REPORT RESULT	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	cleanAllMessage()	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	close(int)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	send(int[], byte[], int)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	send(int[], String, int)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionBase	sendSignal(int[], int, int)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionManager	SessionManager(SessionListener)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionManager	open(RemoteService)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionManager	openSecured(RemoteService, boolean)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionMember	SessionMember(SessionListener)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionMember	getBluetoothAddress(int)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionMember	open(LocalService)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.vodafone.bluetooth	SessionMember	openSecured(LocalService, boolean, boolean)	x	x	x	○	○	○	○	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	CANCELLED	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	COMPLETED	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	ERROR	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	MASK MAJOR DEVICE CLASS	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	MASK MINOR DEVICE CLASS	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	MASK SERVICE CLASSES	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	PUSH_SERVER FOUND	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	SERVICE NOT FOUND	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	foundDevice(Device, int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	foundService(RemoteService[])	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	terminatedDeviceSeek(int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SeekListener	terminatedServiceSeek(Device, int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	CONN CLOSED	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	CONN FAILED	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	CONN OPENED	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	ERROR ACK TIMEOUT	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	ERROR GOT NACK	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	ERROR NO CONNECTION	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	SIGNAL END	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	SIGNAL PAUSE	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	SIGNAL REJECT	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	SIGNAL START	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	SIGNAL WAIT	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	SUCCESS	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	gotConnectionStatus(int, int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	gotMemberList(int[])	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	gotMessage(int, byte[])	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	gotMessage(int, String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	getResult(int, int[], int[])	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionListener	gotSignal(int, int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	BaseService()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	BaseService(String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	BaseService(String, String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	getServiceID()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	getServiceName()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	matches(BaseService)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	TYPE LAUNCHER	x	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.bluetooth	BaseService	TYPE_OTHER	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	TYPE_THIS_MIDDLE	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	BaseService(int)	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BaseService	getType()	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	getFriendlyName()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	getInstance()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	getMaxDevices()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	getPushRequest()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	registerPushRequest(String, String, String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	startDeviceSeek(SeekListener)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	BluetoothManager	stopDeviceSeek()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	Device	Device(String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	Device	getBluetoothAddress()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	Device	getFriendlyName()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	Device	startServiceSeek(BaseService[], SeekListener)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	Device	stopServiceSeek()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	LocalService	LocalService()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	LocalService	LocalService(String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	LocalService	LocalService(String, String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	LocalService	getServiceID(String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	LocalService	getServiceName(String)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	RemoteService	getService()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	REPORT_ERROR	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	REPORT_NONE	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	REPORT_RESULT	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	cleanAllMessage()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	close(int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	send(int[], byte[], int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	send(int[], String, int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionBase	sendSignal(int[], int, int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionManager	SessionManager(SessionListener)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionManager	open(RemoteService)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionManager	openSecured(RemoteService, boolean)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionMember	SessionMember(SessionListener)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionMember	getBluetoothAddress(int)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionMember	open(LocalService)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.bluetooth	SessionMember	openSecured(LocalService, boolean, boolean)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
EnhancedGraphics	EnhancedGraphics	com.mexa.lcdui	EnhancedGraphics	EnhancedGraphics(Graphics)	○	○	○	○	○	x	x	x	x
		com.mexa.lcdui	EnhancedGraphics	drawPolyline(int[], int[], int)	○	○	○	○	○	x	x	x	x
		com.mexa.lcdui	EnhancedGraphics	drawPolyline(int[], int[], int, int)	○	○	○	○	○	x	x	x	x
		com.mexa.lcdui	EnhancedGraphics	fillPolygon(int[], int[], int)	○	○	○	○	○	x	x	x	x
		com.mexa.lcdui	EnhancedGraphics	fillPolygon(int[], int[], int, int)	○	○	○	○	○	x	x	x	x
EnhancedRMS	EnhancedRMS	com.mexa.rms	CachedRecords	flush()	○	○	○	○	○	x	x	x	x
TMR	伝送速度取得	com.j.phone.system	DeviceControl	getTransmissionRate()	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_GPRS	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_HSDPA_C6	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_HSDPA_C7	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_INDEFINITE	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_MEASUREMENT	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_NULL	○	○	○	○	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	RAB_R99	○	○	○	○	x	x	x	x	x
OPGL	OpenGL® ES利用機能	com.mexa.opgl	Buffer	length()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	Buffer	resetBounds()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	Buffer	setBounds(int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	ByteBuffer	allocateDirect(ByteBuffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	ByteBuffer	allocateDirect(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	ByteBuffer	get(int, byte[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	ByteBuffer	put(int, byte[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	FloatBuffer	allocateDirect(FloatBuffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	FloatBuffer	allocateDirect(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	FloatBuffer	get(int, float[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	FloatBuffer	put(int, float[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	IntBuffer	allocateDirect(IntBuffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	IntBuffer	allocateDirect(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	IntBuffer	get(int, int[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	IntBuffer	put(int, int[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ACTIVE_TEXTURE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ADD	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ADD_SIGNED	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ALIASED_LINE_WIDTH_RANGE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ALIASED_POINT_SIZE_RANGE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ALPHA_BITS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ALPHA_SCALE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ALPHA_TEST	○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド	コンストラクタ	変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL ALPHA TEST FUNC			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL ALPHA TEST REF			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL ALWAYS			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL AMBIENT			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL AMBIENT_AND_DIFFUSE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL AND			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL AND_INVERTED			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL AND_REVERSE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL ARRAY_BUFFER			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL ARRAY_BUFFER_BINDING			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BACK			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BLEND			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BLEND_DST			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BLEND_SRC			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BLUE_BITS			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BUFFER_SIZE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BUFFER_USAGE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL BYTE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CCW			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CLAMP_TO_EDGE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CLEAR			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIENT_ACTIVE_TEXTURE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIP_PLANE0			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIP_PLANE1			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIP_PLANE2			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIP_PLANE3			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIP_PLANE4			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CLIP_PLANE5			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COLOR_ARRAY			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COLOR_ARRAY_BUFFER_BINDING			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COLOR_ARRAY_POINTER			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COLOR_ARRAY_SIZE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COLOR_ARRAY_STRIDE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COLOR_ARRAY_TYPE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COLOR_BUFFER_BIT			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COLOR_CLEAR_VALUE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COLOR_LOGIC_OP			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COLOR_MATERIAL			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COLOR_WRITEMASK			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COMBINE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COMBINE_ALPHA			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COMBINE_RGB			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COMPRESSED_TEXTURE_FORMATS			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CONSTANT			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CONSTANT_ATTENUATION			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COORD_REPLACE_OES			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL COPY			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_COPY_INVERTED			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CULL_FACE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CULL_FACE_MODE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CURRENT_COLOR			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CURRENT_NORMAL			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CURRENT_PALETTE_MATRIX_OES			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_CURRENT_TEXTURE_COORDS			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL CW			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL DECAL			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL DECR			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL DEPTH_BITS			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DEPTH_BUFFER_BIT			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DEPTH_CLEAR_VALUE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DEPTH_FUNC			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DEPTH_RANGE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DEPTH_TEST			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DEPTH_WRITE_MASK			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL DIFFUSE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL DITHER			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL DONT_CARE			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DOT3_RGB			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DOT3_RGBA			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DST_ALPHA			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DST_COLOR			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_DYNAMIC_DRAW			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ELEMENT_ARRAY_BUFFER			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ELEMENT_ARRAY_BUFFER_BINDING			○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL EMISSION			○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL EQUAL	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL EQUIV	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL EXP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL EXP2	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL EXTENSIONS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FALSE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FASTEST	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FLAT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FLOAT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG COLOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG DENSITY	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG END	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG HINT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG MODE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FOG START	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FRONT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FRONT_AND_BACK	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL FRONT_FACE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL GENERATE_MIPMAP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL GENERATE_MIPMAP_HINT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL GEQUAL	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL GREATER	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL GREEN_BITS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL INCR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL INTERPOLATE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_INVALID_ENUM	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_INVALID_OPERATION	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_INVALID_VALUE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL INVERT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL KEEP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LEQUAL	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LESS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT_MODEL_AMBIENT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT_MODEL_TWO_SIDE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT0	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT1	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT2	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT3	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT4	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT5	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT6	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHT7	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LIGHTING	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINE_LOOP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINE_SMOOTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINE_SMOOTH_HINT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINE_STRIP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINE_WIDTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINEAR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINEAR_ATTENUATION	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINEAR_MIPMAP_LINEAR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINEAR_MIPMAP_NEAREST	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LINES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LOGIC_OP_MODE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LUMINANCE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL LUMINANCE_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_INDEX_ARRAY_BUFFER_BINDING_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_INDEX_ARRAY_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_INDEX_ARRAY_POINTER_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_INDEX_ARRAY_SIZE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_INDEX_ARRAY_STRIDE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_INDEX_ARRAY_TYPE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_MODE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MATRIX_PALETTE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_CLIP_PLANES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_LIGHTS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_MODELVIEW_STACK_DEPTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_PALETTE_MATRICES_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_PROJECTION_STACK_DEPTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_TEXTURE_SIZE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_TEXTURE_STACK_DEPTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_TEXTURE_UNITS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_VERTEX_UNITS_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL MAX_VIEWPORT_DIMS	○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_MODELVIEW	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_MODELVIEW MATRIX	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_MODELVIEW MATRIX FLOAT AS INT BITS OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_MODELVIEW STACK DEPTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_MODULATE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_MULTISAMPLE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NAND	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NEAREST	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NEAREST MIPMAP LINEAR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NEAREST MIPMAP_NEAREST	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NEVER	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NICEST	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NO_ERROR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NOOP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NORMAL ARRAY	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NORMAL ARRAY BUFFER BINDING	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NORMAL ARRAY POINTER	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NORMAL ARRAY STRIDE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NORMAL ARRAY TYPE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NORMALIZE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NOTEQUAL	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_NUM_COMPRESSED_TEXTURE_FORMATS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ONE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ONE_MINUS_DST_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ONE_MINUS_DST_COLOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ONE_MINUS_SRC_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ONE_MINUS_SRC_COLOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OPERAND0_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OPERAND0_RGB	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OPERAND1_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OPERAND1_RGB	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OPERAND2_ALPHA	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OPERAND2_RGB	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OR_INVERTED	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OR_REVERSE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_OUT_OF_MEMORY	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PACK_ALIGNMENT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE4 R5 G6 B5 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE4 RGB5 A1 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE4 RGB8 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE4 RGBA4 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE4 RGBA8 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE8 R5 G6 B5 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE8 RGB5 A1 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE8 RGB8 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE8 RGBA4 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PALETTE8 RGBA8 OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PERSPECTIVE_CORRECTION_HINT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_DISTANCE_ATTENUATION	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_FADE_THRESHOLD_SIZE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE ARRAY BUFFER BINDING OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE ARRAY OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE ARRAY POINTER OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE ARRAY STRIDE OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE ARRAY TYPE OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE MAX	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SIZE MIN	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SMOOTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SMOOTH_HINT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINT_SPRITE OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POINTS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POLYGON_OFFSET_FACTOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POLYGON_OFFSET_FILL	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POLYGON_OFFSET_UNITS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POLYGON_SMOOTH_HINT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_POSITION	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PREVIOUS	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PRIMARY_COLOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PROJECTION	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PROJECTION MATRIX	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PROJECTION MATRIX FLOAT AS INT BITS OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_PROJECTION STACK DEPTH	○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド	コンストラクタ	変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	QUADRATIC ATTENUATION		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	RED BITS		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	RENDERER		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	REPEAT		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	REPLACE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	RESCALE NORMAL		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	RGB		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	RGB SCALE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	RGBA		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLE ALPHA TO COVERAGE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLE ALPHA TO ONE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLE BUFFERS		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLE COVERAGE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLE COVERAGE INVERT		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLE COVERAGE VALUE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SAMPLES		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SCISSOR BOX		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SCISSOR TEST		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SET		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SHADE MODEL		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SHININESS		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SHORT		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SMOOTH		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SMOOTH LINE WIDTH RANGE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SMOOTH POINT SIZE RANGE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SPECULAR		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SPOT CUTOFF		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SPOT DIRECTION		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SPOT EXPONENT		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC ALPHA		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC ALPHA SATURATE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC COLOR		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC0 ALPHA		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC0 RGB		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC1 ALPHA		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC1 RGB		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC2 ALPHA		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SRC2 RGB		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STACK OVERFLOW		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STACK UNDERFLOW		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STATIC DRAW		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL BITS		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL BUFFER BIT		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL CLEAR VALUE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL FAIL		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL FUNC		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL PASS DEPTH FAIL		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL PASS DEPTH PASS		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL REF		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL TEST		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL VALUE MASK		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	STENCIL WRITEMASK		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SUBPIXEL BITS		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	SUBTRACT		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE 2D		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE BINDING 2D		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE COORD ARRAY		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE COORD ARRAY BUFFER BINDING		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE COORD ARRAY POINTER		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE COORD ARRAY SIZE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE COORD ARRAY STRIDE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE COORD ARRAY TYPE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE CROP RECT OES		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE ENV		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE ENV COLOR		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE ENV MODE		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE MAG FILTER		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE MATRIX		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE MATRIX FLOAT AS INT_BITS OES		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE MIN FILTER		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE STACK DEPTH		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE WRAP_S		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE WRAP_T		○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL	TEXTURE0		○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE1	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE10	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE11	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE12	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE13	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE14	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE15	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE16	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE17	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE18	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE19	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE2	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE20	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE21	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE22	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE23	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE24	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE25	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE26	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE27	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE28	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE29	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE3	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE30	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE31	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE4	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE5	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE6	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE7	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE8	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TEXTURE9	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TRIANGLE_FAN	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TRIANGLE_STRIP	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TRIANGLES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_TRUE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_UNPACK_ALIGNMENT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_UNSIGNED_BYTE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_UNSIGNED_SHORT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_UNSIGNED_SHORT_4_4_4_4	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_UNSIGNED_SHORT_5_5_5_1	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_UNSIGNED_SHORT_5_6_5	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VENDOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERSION	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERTEX_ARRAY	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERTEX_ARRAY_BUFFER_BINDING	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERTEX_ARRAY_POINTER	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERTEX_ARRAY_SIZE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERTEX_ARRAY_STRIDE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VERTEX_ARRAY_TYPE	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_VIEWPORT	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WEIGHT_ARRAY_BUFFER_BINDING_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WEIGHT_ARRAY_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WEIGHT_ARRAY_POINTER_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WEIGHT_ARRAY_SIZE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WEIGHT_ARRAY_STRIDE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WEIGHT_ARRAY_TYPE_OES	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_WRITE_ONLY	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_XOR	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	GL_ZERO	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	bind(java.lang.Object)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	getInstance()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glActiveTexture(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glAlphaFunc(int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glBindBuffer(int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glBindTexture(int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glBlendFunc(int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glBufferData(int, Buffer, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glBufferSubData(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glClear(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glClearColor(float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glClearDepthf(float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glClearStencil(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glClientActiveTexture(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glClipPlanef(int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glColor4f(float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glColor4ub(byte, byte, byte, byte)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glColorMask(boolean, boolean, boolean, boolean)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glColorPointer(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glColorPointer(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glCompressedTexImage2D(int, int, int, int, int, int, ByteBuffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glCompressedTexSubImage2D(int, int, int, int, int, int, ByteBuffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glCopyTexImage2D(int, int, int, int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glCopyTexSubImage2D(int, int, int, int, int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glCullFace(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glCurrentPaletteMatrixOES(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDeleteBuffers(int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDeleteTextures(int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDepthFunc(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDepthMask(boolean)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDepthRange(float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDisable(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDisableClientState(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDrawArrays(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDrawElements(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDrawElements(int, int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDrawTexFOES(float, float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDrawTexIOES(int, int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glDrawTexOES(short, short, short, short, short)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glEnable(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glEnableClientState(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glFlush()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glFogf(int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glFogfv(int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glFrontFace(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glFrustumf(float, float, float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGenBuffers(int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGenTextures(int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetBooleanv(int, boolean[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetBufferParameteriv(int, int, int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetClipPlanef(int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetError()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetFloatv(int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetIntegerv(int, int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetLightfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetMaterialfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetString(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetTexEnvfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetTexEnviv(int, int, int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetTexParameterfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glGetTexParameteriv(int, int, int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glHint(int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glIsBuffer(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glIsEnabled(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glIsTexture(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLightf(int, int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLightfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLightModelf(int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLightModelfv(int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLineWidth(float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLoadIdentity()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLoadMatrixf(float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLoadPaletteFromModelViewMatrixOES()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glLogicOp(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMaterialf(int, int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMaterialfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMatrixIndexPointerOES(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMatrixIndexPointerOES(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMatrixMode(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMultiTexCoord4f(int, float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glMultMatrixf(float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glNormal3f(float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glNormalPointer(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glNormalPointer(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glOrthof(float, float, float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glPixelStorei(int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glPointParameterf(int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glPointParameterfv(int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glPointSize(float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glPointSizePointerOES(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.opgl	OpglGraphics	glPointSizePointerOES(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x

MEXA API一覧

以下に、MEXAとJSCLでの各インタフェース、フィールド、クラス等の対応について示す。
また、下記APIの対応一覧にて記載している項目について動作保障する。

△：非推奨メソッド・コンストラクタ

Profile	機能名	パッケージ	クラス	メソッド コンストラクタ 変数	MEXA(2.3)	MEXA(2.2)	MEXA(2.1)	MEXA(2.0)	MEXA(1.2)	MEXA(1.1)	MEXA(1.0)	JSCL1.3.2	JSCL1.2.2
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glPolygonOffset(float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glPopMatrix()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glPushMatrix()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glRotatef(float, float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glSampleCoverage(float, boolean)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glScalef(float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glScissor(int, int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glShadeModel(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glStencilFunc(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glStencilMask(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glStencilOp(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexCoordPointer(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexCoordPointer(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexEnvf(int, int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexEnvfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexEnvf(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexEnvfv(int, int, int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexImage2D(int, int, int, int, int, int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexParameterf(int, int, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexParameterfv(int, int, float[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexParameteri(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexParameteriv(int, int, int[])	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTexSubImage2D(int, int, int, int, int, int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glTranslatef(float, float, float)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glVertexPointer(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glVertexPointer(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glViewport(int, int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glWeightPointerOES(int, int, Buffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	glWeightPointerOES(int, int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	OgglGraphics	release()	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	ShortBuffer	allocateDirect(ShortBuffer)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	ShortBuffer	allocateDirect(int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	ShortBuffer	get(int, short[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
		com.mexa.oggl	ShortBuffer	put(int, short[], int, int)	○	x	x	x	x	x	x	x	x
Display Rotation Sensor	Display Rotation Sensor	com.j.phone.system	DeviceControl	STYLE PORTRAIT	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	STYLE LANDSCAPE	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	getStyle()	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	DeviceControl	setStyleChangeListener(StyleChangeListener)	○	○	○	x	x	x	x	x	x
		com.j.phone.system	StyleChangeListener	styleChanged(int style)	○	○	○	x	x	x	x	x	x